

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Abubakar, R. 2021. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Suka Press UIN Sunan Kalijaga.
- Akhiruddin, Sujarwo, Atmowardoyo, H., & Nurhikmah . 2020. *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Implementasi*. Yogyakarta: Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- Amalia, L., Astuti, D. A., Istiqomah, N. H., Hansari, B., & Daniar, A. S. 2023. *Model Pembelajaran Kooperatif*. Semarang, Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Ariani, N., Masruro, Z., Saragih, S. Z., Hasibuan, R., Simamora, S. S., & Toni. 2022. *Buku Belajar dan Pembelajaran*. Bandung, Jawa Barat: Widina Bhakti Persada.
- Arikunto, S. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arsyad, M., Suprayogi, M. N., Siregar, N. R., Maysara, Syuhud, Bahri, S., . . . Sitorus, N. 2025. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Tuban, Jawa Timur: HN Publishing.
- Artama, S., Djollong, A. F., Ismail, Lubis, L. H., Kalbi, Yulianti, R., . . . Diana, P. Z. 2023. *Evaluasi Hasil Belajar*. Deli Serdang, Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Asrul, Ananda, R., & Rosnita. 2014. *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Citapustaka Media.
- Astuti, N., Rapani, Ningsih , D. K., & Triastuti, V. 2020. *Model Pembelajaran Kooperatif; Implementasi di SD*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Harefa, E., Afendi, A. R., Karuru, P., Sulaeman, Wote, A. Y., Patalatu, J. S., . . . Sulaiman. 2024. *Buku Ajar Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., . . . Indra P, I. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Jatiyasa , I., Hamzah, Ayub , S., Muin, A. K., Sari , D. N., Naharuddin, . . . Erniati. 2024. *Evaluasi Pembelajaran*. Padang, Sumatera Barat: CV Hei Publishing Indonesia.
- Kurniawan, A. W., & Puspitaningtyas , Z. 2023. *Metode Penelitian Kuantitatif (Edisi Revisi)*. Surabaya: Yayasan Kita Menulis.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. R. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika (Panduan Praktis Menyusun Skripsi, Tesis, dan Karya Ilmiah dengan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi Disertai dengan Model Pembelajaran dan Kemampuan Matematis)*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Maulani, G., Septiani, S., Susilowaty, N., Rusmayani, N. A., Sukamdi, Evendy, S. S., . . . Nurely, L. 2024. *Evaluasi Pembelajaran*. Banten: PT Sada Kurnia Pustaka.
- Nurdin , S., & Adrianтони . 2016. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Nuryadi, Astuti , T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. 2017. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Parwati, N., Suryawan , I. P., & Apsari, R. A. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Prastini, M. 2020. *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT dengan Variasi Permainan*. Indramayu, Jawa Barat: Penerbit Adab.
- Purnomo, A., Kanusta, M., Fitriyah, Guntur, M., Siregar, R. A., Ritonga, S., . . . Listantia, N. 2022. *Pengantar Model pembelajaran*. Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat (NTB): Yayasan Hamjah Diha.

- Putra, S., Tuerah, P. R., Mesra, R., Sukwika, T., Sarman, F., Nur, N. A., . . . Akbar, J. S. 2023. *Metode Penelitian Kuantitatif (Teori dan Panduan Praktis Analisis Data Kuantitatif)*. Deli Serdang, Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Rochaendi , E., Fuadi , A., & Sholihah, D. A. 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Lampung Selatan: ITERA Press.
- Ropii , M., & Fahrurrozi, M. 2017. *Evaluasi Hasil Belajar*. Lombok Timur, Nusa Tenggara Barat (NTB): Universitas Hamzanwadi Press.
- Saptadi, N. T. 2023. Prosedur Pemilihan & Prinsip Penggunaan Media. In Maisarah, R. Mesra, P. Agustina, P. S. Narayanti, Mayasari, Suyuti, . . . V. Salem. *Media Pembelajaran* (pp. 89-102). Serang: PT Sada Kurnia Pustaka.
- Sari, A., Dahlan, Tuhumury, R. A., Prayitno, Y., Siegers, W. H., Supiyanto, & Werdhani , A. S. 2023. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian*. Jayapura: CV. Angkasa Pelangi.
- Sembiring, T., Irmawati, Sabir, M., & Tjahyadi, I. 2024. *Buku Ajar Metodologi Penelitian (Teori dan Praktik)*. Karawang: CV Saba Jaya Publisher.
- Setiawan , H. R., & Sormin , D. 2022. *Monografi Strategi Pembelajaran Langsung (Upaya Peningkatan Motivasi & Hasil Belajar Siswa)*. Medan: Umsu Press.
- Shoffa, S., Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., . . . Gusmirawati. 2023. *Media Pembelajaran* . Pasaman Barat, Sumatera Barat: CV. Afasa Pustaka.
- Sihite, M. S., & Situmorang, S. M. 2024. *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Grup.
- Sudirman , Nasrianty , Kurniawati , N., Kartini , K. S., Widiyarti , G., Sukmawati , R., . . . Marlinda, N. P. 2023. *Proses Belajar dan Pembelajaran*. Bandung, Jawa Barat: Media Sains Indonesia.
- Sudjana. 2000. *Statistika Untuk Ekonomi*. Bandung: PT Tarsito.

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.

_____. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: CV Alfabeta.

Sulistio, A., & Haryanti, N. 2022. *Model Pembelajaran Kooperatif (Cooperative Learning Model)*. Purbalingga: CV. Eureka Media Aksara.

Supriadi, G. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.

Suzana, Y., & Jayanto, I. 2021. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Malang: Literasi Nusantara.

Wahab, G., & Rosnawati. 2021. *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Indramayu, Jawa Barat: Penerbit Adab.

Wardana, & Djamaluddin, A. 2021. *Belajar dan Pembelajaran (Teori, Desain, Model Pembelajaran)*. Parepare, Sulawesi Selatan: CV Kaaffah.

Widodo, B. S. 2021. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Sistematis & Komprehensif*. Sleman, D.I Yogyakarta: Eiga Media.

Sumber Jurnal:

Adiningsih, K. R., & Sulur. 2024. Efektivitas Penerapan Permainan *Blooket* Sebagai Media Digital Terhadap Pembelajaran IPA pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Malang. *Jurnal MIPA dan Pembelajarannya*. Vol. 4 No. 4. <https://journal3.um.ac.id/index.php/mipa/article/view/5314> diakses 18 Februari 2026.

Agustin, D. R., Caska, & Sari, F. A. 2024. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Dengan Bantuan *Blooket* Dalam Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa. *JiIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*. Vol. 7 No. 9. <https://jiip.stkipyapisdompu.ac.id/jiip/index.php/JiIP/article/view/5875> diakses 10 Januari 2026.

- Agustin, N. D., Dewi, A. P., & Rifqi, M. 2025. Analisis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*. Vol.2 No. 1. <https://ejurnal.kampusakademik.co.id/index.php/jmia/article/view/3364> diakses 20 Februari 2026.
- Agustin, P. D., Parto, & Ali, A. H. 2024. Pemanfaatan *Blooket* untuk Evaluasi Pembelajaran Digital Berbasis Respon Kultural di Madrasah Aliyah Negeri 2 Jember. *Reduplikasi: Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*, Vol. 4 No. 2. <https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/Reduplikasi/article/view/2684> diakses 17 Februari 2026.
- Aida, N., Suparto, A. A., & Seituni, S. 2025. Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi *Blooket* Terhadap Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer (TEKNIK)*. Vol. 5 No. 3. <https://researchhub.id/index.php/teknik/article/view/7750> diakses 11 Februari 2026.
- Aini, Q., Novidayanti, M., & Basith, A. 2023. Teknik dan Bentuk Evaluasi Pembelajaran Kurikulum Merdeka. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*. No. 7 No. 1. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/23989> diakses 16 Februari 2026.
- Akmalia, R., Oktapia, D., Hasibuan, E. E., Hasibuan, I. T., Azzahrah, N., & Harahap, T. S. 2023. Pentingnya Evaluasi Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. Vol. 5 No. 1. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/11661> diakses 8 Februari 2026.
- Al Ayyubi, I. I., Martini, S., Fitriyah, D., Yasmin, S., & Azizah, A. 2024. Penerapan Model Pembelajaran Pada Hasil Belajar Matematika Berdasarkan Asal Sekolah dan Jenis Kelamin Siswa. *PRIMER: Journal of Primary Education Research*. Vol. 2 No. 1. <https://media.neliti.com/media/publications/642750-penerapan-model-pembelajaran-pada-hasil-11dd5e84.pdf> diakses 10 Januari 2026.

- Ali, I. 2021. Pembelajaran Kooperatif (*Cooperative Learning*) Dalam Pengajaran Pendidikan Agama Islam . *Jurnal Muftadiin*. Vol. 7 No. 1. <https://journal.an-nur.ac.id/index.php/muftadiin/article/view/82> diakses 10 Januari 2026.
- Ariyani, N., & Jasiah. 2024. Efektivitas *Game Blooket* Pada Model *Borg And Gall* Terhadap Minat Belajar Siswa di MTS Hidayatul Muhajirin. *YASIN: Jurnal Pendidikan dan Sosial Budaya*. Vol. 4 No. 6. <https://ejournal.yasin-alsys.org/yasin/article/view/4500> diakses 5 Februari 2026.
- Astindari, T., Jannah, R., Muhtar, W., Dewi, S. N., & Aditia, M. 2024. Penerapan Pembelajaran Interaktif Melalui Media Pembelajaran Inovatif Berbasis *Game Blooket* Tingkat SD/MI di Desa Trebungan. *Journal of Community Empowerment and Innovation*. Vol. 3 No. 2. <https://www.journalstkipgrisitubondo.ac.id/index.php/join/article/view/1372> diakses 20 Januari 2026.
- Astuti, P., Kartono, & Zainuddin. 2013. Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Siswa Pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*. Vol. 2 No. 2. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/938/pdf> diakses 25 Februari 2026.
- Az-Zahra, A., Abdullah, V., & Marini, A. 2023. Studi Literatur: Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Sekolah Dasar dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT). *JPDSH: Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*. Vol. 2 No. 8. <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH/article/view/5934> diakses 16 Januari 2026.
- Bahja, A. W., Hakim, L., & Af'idah R, A. 2025. *Literature Review: Analisis Model Pembelajaran Efektif dalam Implementasi Kurikulum Merdeka di Sekolah. Konstruktivisme : Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 17 No. 1. <https://ejournal.unisbablitar.ac.id/index.php/konstruktivisme/article/view/3651> diakses 23 Februari 2026.
- Brilliant, M. F., Al Anshory, A. M., & Hasaniyah, N. 2025. Penggunaan Media *Blooket* Dalam Pembelajaran Bahasa Arab untuk Mahasiswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTTP)*. Vol. 2 No. 4. <https://jurnal.kopusindo.com/index.php/jtpp/article/view/934> diakses 28 Januari 2026.

- Bukhari. 2022. Model *Teams Games Tournament*. *Jurnal Eksperimental*. Vol. 11 No. 1. <https://journal.stitalhilalsigli.ac.id/index.php/eksperimental/article/view/122> diakses 10 Januari 2026.
- Damayanti, A. 2022. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri Tulang Bawang Tengah. *Prosiding SNPE FKIP Universitas Muhammadiyah Metro*. Vol. 1 No. 1. <https://prosiding.ummetro.ac.id/index.php/snpe/article/view/28> diakses 5 Februari 2026.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. 2023. Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*. Vol 1. No.1. <https://ejurnal.stie-trianandra.ac.id/index.php/jsr/article/view/993> diakses 19 Februari 2026.
- Daulay, N. 2024. Pengaruh Pembelajaran Konvensional Pada Materi Shalat Jama` dan Qosar. *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan keguruan (JITK)*. Vol. 2 No. 2. <https://ejournal.edutechjaya.com/index.php/jitk/article/view/799> diakses 14 Juni 2026.
- Eviliyanida. 2011. Model Pembelajaran Kooperatif. *VISIPENA*. Vol. 2 No. 1. <https://ejournal.bbg.ac.id/index.php/visipena/article/view/36> diakses 13 Februari 2026.
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. 2023. Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*. Vol. 1 No. 2. <https://ejurnal.stie-trianandra.ac.id/index.php/jsr/article/view/938> diakses 14 Januari 2026.
- Fatzuarni, M. 2022. Pentingnya Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran. https://osf.io/preprints/osf/g8h3p_v1 diakses 5 Februari 2026.
- Fauzi, A., & Masrupah, S. 2024. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Games Tournament* (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Ngaos: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 2 No. 1. <https://ejournal.pdtii.org/index.php/ngaos/article/view/7> diakses 15 Januari 2026.

- Febriana, N., & Pujosusanto, A. 2023. Pengembangan Latihan Soal Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Kelas XI SMA Semester II di Media *Blooket*. *E-book Journal Laterne*. Vol. 12 No. 2. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/laterne/article/view/55525> diakses 25 Januari 2026.
- Fernando, Y., Andriani, P., & Syam, H. 2024. Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Inspirasi Pendidikan (ALFIHRIS)*. Vol. 2 No. 3. <https://journal.insyaka.ac.id/index.php/ALFIHRIS/article/view/843> diakses 7 Februari 2026.
- Firdausy, F. U., Rahmawati, A., Rosyada, F., & Suryo, K. 2025. Model Individual dan Interaksi Sosial Dalam Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. Vol. 11 No. 6. <https://jurnal.peneliti.net/index.php/JIWP/article/view/10712> diakses 18 Februari 2026.
- Firli, M. R., Camellia, & Maimun. 2025. Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Melalui Aplikasi *Blooket* Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas XI di SMA Negeri 1 Palembang. *Journal of Classroom Action Research (JCAR)*. Vol. 7 No. 3. <https://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/article/view/11536> diakses 10 Februari 2026.
- Firmadani, F. 2020. Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*. Vol. 2 No. 1. https://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084 diakses 20 Februari 2026.
- Gazali, M. N., Ramadani, R., & Gusmaneli. 2025. Penerapan Pembelajaran Kooperatif Dengan Berbagai Model. *GURUKU: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*. Vol. 3 No. 2. <https://e-journal.poltek-kampar.ac.id/index.php/GURUKU/article/view/971> diakses 18 Januari 2026.
- Hafiza, N., Sukardi, Utomo, J., Suryanti, N. N., & Sanikurniati, B. 2025. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media *Blooket* Terhadap Partisipasi Belajar Peserta Didik. *Journal of Classroom Action Research*. Vol. 7 No. 3. <https://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/article/view/11808> diakses 10 Januari 2026.

- Halijah. 2024. Model Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka: Sebuah Tinjauan Literatur. *JUPERAN: Jurnal Penedidikan dan Pembelajaran*. Vol. 2 No. 2. <https://ojs.smkmerahputih.com/index.php/juperan/article/view/327> diakses 24 Januari 2026.
- Handayani, N. 2014. Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Peningkatan Prestasi Belajar. *An-Nuha : Jurnal Kajian Islam, Pendidikan, Budaya dan Sosial*. Vol. 1 No. 2. <http://ejournal.staimadiun.ac.id/index.php/annuha/article/view/19> diakses 25 Februari 2026.
- Haptanti, F. S., Hikmah, M., & Basuki , I. A. 2024. Peran Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Bahasa Indonesia. *Journal of Language, Literature, and Arts*. Vol. 4 No. 9. <https://journal3.um.ac.id/index.php/fs/article/view/6055> diakses 20 Februari 2026.
- Hartono, M. S., & Sufyan, Q. A. 2024. Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* (TGT) Dalam Melatih Berfikir Kritis Peserta Didik. *Indonesian Journal of Islamic Educational Review*. Vol. 1 No. 1. <https://ssed.or.id/journal/ijier/article/view/58> diakses 9 Mei 2026.
- Hasanah, Z., & Himami, A. S. 2021. Model Pembelajaran Kooperatif Dalam Menumbuhkan Keaktifan Belajar Siswa . *IRSYADUNA: Jurnal Studi Kemahasiswaan*. Vol. 1 No. 1. <https://pondokjurnal.uwj.ac.id/index.php/irsyaduna/article/view/236> diakses 9 Februari 2026.
- Hasim, Hasniah, & Arsyam, M. 2021. Teknik dan Bentuk Evaluasi Hasil Belajar . *Academia. Edu*. [https://www.researchgate.net/publication/348912536 Teknik Dan Bentuk Evaluasi Hasil Belajar](https://www.researchgate.net/publication/348912536_Teknik_Dan_Bentuk_Evaluasi_Hasil_Belajar) diakses 5 Februari 2026.
- Imawan, M. R. 2023. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS-TGT Pada Pembelajaran Matematika di Kelas VIII SMPN 1 Semarang. *JURSIH: Jurnal Studi Islam Dan Hukum Syariah*. Vol 1 No. 1 <https://ojsid.my.id/index.php/JURSIH/article/view/14> diakses. 1 Januari 2026.

- Iryani, J., Hafid, E., & Ahmad, A. 2023. Media Pembelajaran dalam Presfektif Hadis . *PIJAR: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*. Vol. 1 No. 2. <https://www.putrapublisher.org/index.php/pijar/article/view/216> diakses 25 Februari 2026.
- Isini, S., Mahmud, M., Ardiansyah, Hasiru, R., & Sudirman. 2025. Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa di SMPN 2 Bulawa Kecamatan Bulawa Kabupaten Bone Bolango Provinsi Gorontalo. *Journal Of Economic And Business Education*. Vol. 3 No. 1. <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/JEBE/article/view/27657> diakses 18 Januari 2026.
- Janah , A. N., & Fitriani, L. 2023. Model Kooperatif *Learning* Berbasis TGT (*Teams Games Tournament*) Dalam Pembelajaran Mufrodad di MTS El Jasmeen Malang. *Ihtimam: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*. Vol. 6 No. 2. <https://journal.stainsyk.ac.id/index.php/ihitam/article/view/489> diakses 19 Januari 2026.
- Kaniawati, E., Mardani, M. E., Lestari, S. N., Nurmilah, U., & Setiawan, U. 2023. Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*. Vol. 1 No. 2. <https://ejurnal.stie-trianandra.ac.id/index.php/jsr/article/view/954> diakses 15 Januari 2026.
- Kisworo, B. 2017. Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Prinsip-Prinsip Pendidikan Orang Dewasa PKBM Indonesia Pusaka Ngaliyan Kota Semarang. *Journal of Nonformal Education*. Vol. 3 No. 1. <https://journal.unnes.ac.id/nju/jone/article/view/8987> diakses 25 Januari 2026.
- Krisnayanti, I. A., & Wijaya, S. 2022. Pengaruh Kinerja Guru Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SD Mata Pelajaran *Science* Sekolah XYZ. *Jurnal Ilmiah Mandala Education (JIME)*. Vol. 8 No. 2. <https://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JIME/article/view/3313> diakses 22 Januari 2026.
- Kusuma, Y. Y. 2020. Penerapan Model Pembelajaran *Probing-Prompting* Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Pada Mata Pelajaran PKN di Sekolah Dasar. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*. Vol. 3 No. 1. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/832> diakses 11 Februari 2026.

- Lathifa, N. N., Anisa, K., Handayani, S., & Gusmaneli. 2024. Strategi Pembelajaran Kooperatif dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Cendekia: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa dan Pendidikan*. Vol. 4 No. 2. <https://prin.or.id/index.php/cendekia/article/view/2869> diakses 24 Januari 2026
- Magdalena, I., Fauzi, H. N., & Putri, R. 2020. Pentingnya Evaluasi Dalam Pembelajaran dan Akibat Memanipulasinya . *Bintang : Jurnal Pendidikan dan Sains*. Vol. 2 No. 2. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang/article/view/986> diakses 15 Januari 2026.
- Margareta, E., & Manalu, S. I. 2023. Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa kelas VII SMA Negeri 1 Lawe Sigala-gala. *JPEE: Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Entrepreneurship*. Vol. 1 No. 3. <https://ejournal.uhn.ac.id/index.php/entrepreneurship/article/view/1404> diakses 15 Januari 2026.
- Maulana, H. S., & Arini, N. W. 2024. Pengembangan Media *Blooket Web Game* Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Kelas I Sekolah Dasar. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*. Vol. 9 No. 3. <https://jurnal-dikpora.jogjaprovo.go.id/index.php/jurnalideguru/article/view/1157> diakses 25 Februari 2026.
- Nabila, & Nurhamidah, D. 2024. Penerapan *Blooket* Sebagai Media Digital terhadap Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Menengah Kejuruan. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol. 6 No. 1. <https://edukatif.org/edukatif/article/view/6148> diakses 20 Februari 2026.
- Norsandi, D., & Sentosa, A. 2022. Model Pembelajaran Efektif di Era *New Normal*. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 23 No. 2. <https://ejournal.upr.ac.id/index.php/JPN/article/view/7444> diakses 18 Februari 2026.
- Nugroho, F. H., & Romadhon, S. 2022. Minat Peserta Didik MTSN 3 Banyuwangi Dalam Gim *Blooket* Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia . *Andragogi: Jurnal Diklat Teknis Pendidikan dan Keagamaan*. Vol. 10 No. 2. https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=n4wIF-cAAAAJ&cstart=20&pagesize=80&citation_for_view=n4wIF-cAAAAJ:hkOj_22Ku90C diakses 15 Februari 2026.

- Nur'aeni, N., & Hasanudin, E. H. 2023. Model Pembelajaran Kooperatif *Team Game Tournament* Berbasis Media Digital *Blooket* Untuk Mengembangkan Motivasi dan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila. *Asatiza: Jurnal Pendidikan*. Vol. 4 No. 3. <https://ejournal.staitbh.ac.id/asatiza/article/view/982> diakses 25 Februari 2026.
- Oktaviana, N., Suriansyah, A., & Rafianti, W. R. 2025. *Literature Review: Penerapan Model Kooperatif Untuk Meningkatkan Keterlibatan dan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. *MARAS: Jurnal Penelitian Multidisiplin*. Vol. 3 No. 1. <https://ejournal.lumbungpare.org/index.php/maras/article/view/643> diakses 5 Februari 2026.
- Oktaviani, R., Ismusasi, E., & Astija. 2025. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournamen* (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 3 Palu. *Jurnal Edu Research: Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)*. Vol. 6 No. 3. <https://iicls.org/index.php/jer/article/view/1354> diakses 15 Juni 2026.
- Parhusip, G. D., Kristanto, Y. D., & Partini. 2023. Meningkatkan Keaktifan Belajar Peserta Didik Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT). *JIPM: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Vol. 11 No. 2. <https://e-journal.unipma.ac.id/index.php/jipm/article/view/13816> diakses 20 Februari 2026.
- Phafiandita, A. N., Permadani, A., Pradani, A. S., & Wahyudi, M. I. 2022. Urgensi Evaluasi Pembelajaran di Kelas. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*. Vol. 3 No. 2. <https://distantreader.org/stacks/journals/jira/jira-262.pdf> diakses 22 Januari 2026.
- Prastiwi, Y. E., Arba'iyah, Al Barro, A. A., & Hidayatullah, A. S. 2023. Penilaian dan Pengukuran Hasil Belajar Pada Peserta Didik Berbasis Analisis Psikologi. *BERSATU : Jurnal Pendidikan Bhineka Tunggal Ika*. Vol. 1 No. 4. <https://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/bersatu/article/view/293> diakses 20 Januari 2026.

- Purwanto, H. 2021. Peningkatan Prestasi Belajar IPA Dengan Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Think Pair Share* pada Siswa Kelas IXA SMPNegeri 5 Sukoharjo Semester I Tahun Pelajaran 2017/2018. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 30 No. 3. <https://journal.univetbantara.ac.id/index.php/jp/article/view/1735> diakses 12 Januari 2026.
- Putri, M. S., Ramadhanti, D., & Rusli, S. M. 2024. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Proses dan Hasil Belajar Siswa Dalam Penerapan Kurikulum Merdeka. *Komposisi: Jurnal Pendidikan Bahasa, Sastra, dan Seni*. Vol. 25 No. 1. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/komposisi/article/view/127975> diakses 13 Januari 2026.
- Rahman, S. 2021. Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar . *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar “Merdeka Belajar Dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0”* Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo. <https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/PSNPD/article/view/1076> diakses 18 Januari 2026.
- Rahmawati, S., Trisiana, A., & Mustofa, M. 2023. Analisis Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif *Team Games Tournament* (TGT) Pada Pembelajaran Tematik Integratif. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol. 7 No. 1. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/5839> diakses 20 Januari 2026.
- Ricardo, & Meilani, R. I. 2017. Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. Vol. 2 No. 2. <https://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/8108> diakses 21 Januari 2026.
- Ridha, M. P., Sulistyowati, & Rizal, S. U. 2025. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Media *Quizizz* Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas VI. *Jurnal Media Informatika [JUMIN]*. Vol 6 No. 2. <https://ejournal.sisfokomtek.org/index.php/jumin/article/view/5669> diakses 16 Januari 2026.
- Rizal, M. 2025. Dinamika Interaksi dan Motivasi Belajar Matematika Studi Kasus Penerapan Model *Teams Games Tournament* Dengan Permainan Bola Bekel dan Kelereng di Kelas 3 MSI 05 Sampangan. *Jurnal Pendidikan Sultan Agung*, Vol. 5 No. 3. <https://jurnal.unissula.ac.id/index.php/jpsa/article/view/45465/0> diakses 15 Juni 2026.

- Rosmana, P. S., Ruswan, A., Alifah, A. N., Pratiwi, K., Fitriani, M. G., Huda, N., . . . Nurnikmah, U. 2024. Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Perencanaan Pembelajaran Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol. 8 No. 1. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/12840> diakses 25 Februari 2026.
- Rozali , A., Irianto, D. M., & Yuniarti, Y. 2022. Kajian Problematika *Teacher Centered Learning* Dalam Pembelajaran Siswa Studi Kasus: SDN Dukuh, Sukabumi. *Journal of Elementary Education*. Vol. 5 No. 1. <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/collase/article/view/9996> diakses 18 Juni 2026.
- Sakti, A. B., & Kisworo, B. 2023. Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa di LKP Sinar Nusantara Semarang. *Journal on Education*. Vol. 6 No. 1. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/3224> diakses 21 Januari 2026.
- Salsabila , N. A., Al Karamy, A. S., Rohmah, S., Nurhasanah , A., Mahliah, I., & Supena, A. 2025. Penerapan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT) Dalam Meningkatkan Partisipasi Belajar Siswa (Studi Kegiatan Praktik Pengenalan Lingkungan Persekolahan di SMAN 6 Pandeglang). *Jurnal Nakula : Pusat Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Ilmu Sosial*. Vol. 3 No. 1. <https://journal.aripi.or.id/index.php/Nakula/article/view/1510> diakses 16 Juni 2026.
- Sanga, L. D., & Wangdra, Y. 2023. Pendidikan Adalah Faktor Penentu Daya Saing Bangsa. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial & Teknologi*. Vol. 5 <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/prosiding/article/view/8067> diakses 19 Januari 2026.
- Saputri, H. A., Zulhijrah, Larasati, N. J., & Shaleh. 2023. Analisis Instrumen Assesmen: Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda Butir Soal. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*. Vol. 9 No. 5. <http://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/article/view/2268> diakses 10 Maret 2026.

- Sawaluddin, & Siddiq, M. 2020. Langkah-langkah dan Teknik Evaluasi Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam . *Jurnal PTK & Pendidikan*. Vol. 6 No. 1. <https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/ptkpend/article/view/3793> diakses 19 Januari 2026.
- Setianingsih, D., Afiani, K. A., & Mirnawati, L. B. 2021. Penerapan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Perkalian Siswa Kelas III SD Muhammadiyah 8 Surabaya. *Alpen: Jurnal Pendidikan Dasar*. Vol. 5 No.1 <https://alpen.web.id/index.php/alpen/article/view/75> diakses 13 Juni 2026.
- Silahuudin, A. 2022. Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, dan Fungsi Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati. *Idaaratul `Ulum (Jurnal Prodi Manajemen Pendidikan Islam)*. Vol. 4 No. 2. <https://jurnal.insanprimamu.ac.id/index.php/idaarotul/article/view/244> diakses 19 Februari 2026.
- Siregar, H. T. 2024. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Dalam Pembelajaran PAI. *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan (JITK)*. Vol. 2 No. 2. <https://ejournal.edutechjaya.com/index.php/jitk/article/view/791> diakses 19 Januari 2026.
- Sitepu, E. N. 2021. Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Prosiding Pendidikan Dasar*. Vol. 1 No. 1. <https://journal.mahesacenter.org/index.php/ppd/article/view/195> diakses 19 Februari 2026.
- Suandita, I. Y., & Rati, N. 2024. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* Berbantuan *PowerPoint* Interaktif Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*. Vol. 4 No. 1. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JMTP/article/view/62164> diakses 15 Februari 2026.
- Sururi, I., & Wahid, A. 2022. *Teams Games Tournament* (TGT) Sebagai Metode Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan)*. Vol. 6 No. 2. <https://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/article/view/3139> diakses 28 Februari 2026.

- Sya'bani, Y. A., Sukidin, & Tiara. 2024. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Education Journal : Journal Education Research and Development*. Vol. 8 No. 1. <https://jurnal.unipar.ac.id/index.php/ej/article/view/1409> diakses 9 Januari 2026.
- Tabrani, & Amin, M. 2023. Model Pembelajaran *Cooperative Learning*. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. Vol. 23 No. 2. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/JPN/article/view/7444> diakses 23 Januari 2026.
- Wati, S. N. 2025. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Pada Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Fiqih MA Muslimat NU Palangka Raya. *PENDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat*. Vol. 4 No. 2. <https://journal.uiad.ac.id/index.php/pendimas/article/view/3146> diakses 8 Maret 2026.
- Widiasih, L. S., Suarjana, I., & Renda, N. T. 2019. Pengaruh Model Pembelajaran SFAE Berbasis Tri Kaya Parisudha Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. Vol. 3 No. 2. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/17758> diakses 17 Juni 2026.