

**PENGARUH MEDIA GAMIFIKASI DIGITAL PADA PEMBELAJARAN  
MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* TERHADAP MOTIVASI  
BELAJAR SISWA**

(Penelitian Dilakukan di Kelas X MA Ad – Dahriyah Kota Tasikmalaya)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana



Oleh

**TIA LAHMAWATI**

**NIM. 2119220032**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS GALUH**

**CIAMIS**

**2026**