

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Kegunaan Penelitian.....	6
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Konsep Teori <i>Game Online</i>	8
1. Pengertian <i>Game Online</i>	8
2. Pengertian Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	8
3. Jenis- Jenis <i>Game Online</i>	11
4. Dampak <i>Game Online</i>	14
B. Konsep Teori Perilaku Sosial	17
1. Pengertian Perilaku Sosial	17
2. Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Sosial.....	18

3. Klasifikasi Perilaku Sosial	19
4. Indikator Perilaku Sosial Siswa	20
C. Integritas Teori Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Dengan Perilaku Sosial Siswa	22
D. Kerangka Konsep Penelitian	22
E. Hipotesis.....	24
BAB III.....	25
METODE PENELITIAN	25
A. Jenis Penelitian.....	25
B. Populasi dan Sampel	25
C. Variabel Penelitian	28
D. Defnisi Operasional.....	29
E. Instrumen Penelitian.....	29
F. Teknik Pengumpulan Data	33
G. Uji Validitas dan Reliabilitas.....	36
H. Rancangan Analisis Data.....	38
I. Etika Penelitian	42
J. Tempat dan Waktu Penelitian.....	44
BAB IV	46
HASIL DAN PEMBAHASAN	46
A. Hasil	46
B. Pembahasan.....	50
BAB V.....	60
KESIMPULAN DAN SARAN	60
A. Kesimpulan	60
B. Saran.....	61

DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN-LAMPIRAN	67
RIWAYAT HIDUP	97