

DAFTAR PUSTAKA

- A. Irawan, e. a. (2025). Sintesis Desain Antarmuka Berbasis Emosi Pengguna. *Jurnal Inovasi Teknologi Antarmuka*.
- Ade Kusdiana, R. D. (2025). PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE MENGGUNAKAN KANSEI ENGINEERING DI SMK LPS 1 CIAMIS. *JURNAL MAHASISWA SISTEM INFORMASI GALUH*, 1-3.
- Aditya, e. a. (2025). Optimalisasi Antarmuka Layanan Publik Menggunakan Heuristic Evaluation. *Jurnal Riset Teknologi Informasi*.
- Al-Baihaqi, M. F. (2025). PERANCANGAN ANTARMUKA WEBSITE UNTUK ASESMEN PSIKOLOGI MENGGUNAKAN KANSEI ENGINEERING (STUDI KASUS: UNIVERSITAS INDONESIA MEMBANGUN). *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN TEKNIK KOMPUTER*, 1-11.
- Alif Dzikwan Firdaus, M. S. (2025). PENGEBANGAN USER INTERFACE (AI) WEBSITE PT. SAAMPARAN DIGITAL GRUP DENGAN METODE KANSEI ENGINEERING (STUDI KASUS: PT. SAAMPARAN DIGITAL GRUP). *JURNAL MAHASISWA SISTEM INFORMASI GALUH*, 1-6.
- Arine Lupita Dyayu, B. H. (2023). Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)* , 1-10.
- Badan Pusat Statistik Kota Tasikmalaya. (den 30 Desember 2024). *Keadaan Ketenagakerjaan Kota Tasikmalaya Agustus 2024*. Hämtat från BPS Kota Tasikmalaya:

<https://tasikmalayakota.bps.go.id/id/pressrelease/2024/12/30/3248/keadaan-ketenagakerjaan-kota-tasikmalaya-agustus-2024.html>

- Balafif, S. (2022). ANALISIS WEBSITE MENGGUNAKAN HEURISTIC EVALUATION BERBASIS SEVERITY RATINGS. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 123-130.
- Budiarto, S., & Wijaya, K. (2023). Statistik Deskriptif untuk Evaluasi Desain Produk Statistik Deskriptif untuk Evaluasi Desain Produk. *Jurnal Sains dan Statistik*.
- Deepublish, P. (den 21 Oktober 2025). *Skala Diferensial Semantik: Jenis, Cara Menghitungnya*. Hämtat från Penerbit Deepublish: <https://penerbitdeepublish.com/information/diferensial-semantik/>
- Enjellia Priscilla Br. Pangaribuan, K. P. (2020). Analisis User Interface pada Situs Web Dinas Ketenagakerjaan Kota XYZ dengan Metode Heuristic Evaluation. *SPECTA Journal of Technology*, 1-12.
- Exwanti, A. R. (2025). Analisis Efisiensi Kerja Menggunakan Microsoft Office pada Perusahaan. *JURNAL ILMIAH EKONOMI, MANAJEMEN, BISNIS DAN AKUNTANSI*, 2(4), 221-234.
- Fahmi, R. &. (2025). Analisis Prinsip Usability pada Sistem Informasi Berbasis Web. *Jurnal Riset Teknologi Informasi*.
- Fajrin, N., & Utami, D. (2024). Analisis Korelasi dalam Kansei Engineering. *Jurnal Komputer dan Informatika*.
- Febrian, M. S. (2025). PENERAPAN METODE KANSEI ENGINEERING UNTUK PENINGKATAN DESAIN WEBSITE SEKOLAH SMK MUHAMMADIYAH KAWALI. *JURNAL MAHASISWA SISTEM INFORMASI GALUH*, 1-6.

- Fithrie Soufitri, S. (2023). *Konsep Sistem Informasi*. (S. Bincar Nasution, Red.) Jl. Cempaka No. 25 Padang Sidempuan 22725: PT Inovasi Pratama Internasional Anggota IKAPI Nomor 071/SUT/2022.
- Hadiana, A. (2020). Pemanfaatan Kansei Engineering dalam Pengembangan Sistem Informasi. *Infotech Journal*, 32-35.
- Handayani, R. R. (2022). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada SMP Negeri 3 Watansoppeng. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 43-54.
- Heryadi, Y. &. (2023). Metode Evaluasi Antarmuka Digital di Sektor Pemerintahan. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Hutriani, e. a. (2023). Penerapan Kansei Engineering pada Sistem Informasi Sektor Publik. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*.
- Ismuhadi, L. U. (2022). Pelatihan Komputer Untuk Meningkatkan Keterampilan Dalam Penggunaan Microsoft Word Bagi Pemuda Cot Muda Itam. *PASAI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1-6.
- Luo, F. d. (2022). Research on the sensory feeling of product design based on kansei engineering. *Research on the Sensory Feeling of Product Design for Electric Toothbrush Based on Kansei Engineering and Back Propagation Neural Network*, 863-871.
- M.Hamdan Romadhon, Y. Y. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter3 Studi Kasus :CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 1-7.
- Muhammad Aditya Purnama, F. R. (2023). PENERAPAN METODE KANSEI ENGINEERING DALAM PERANCANGAN ANTARMUKA

- WEBSITE (STUDI KASUS: WALAJA ONLINE TRAVEL AGENT). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 1-13.
- Muhidin, R. K. (2020). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada SMA Negeri 18 Halmahera Selatan sebagai Media Promosi Berbasis Web. *IJIS - Indonesian Journal on Information System*, 2(2), 71-76.
- Mukhlis, I. R. (2023). Mukhlis, I. R., Laga, S. A., Suprianto, G., Hermansyah, Pelatihan UI/UX Menggunakan Figma Untuk Meningkatkan Kompetensi Di Bidang Desain Guru MGMP RPL SMK Provinsi Jawa Timur. *Mukhlis, I. R., Laga, S. A., Suprianto, G., Hermansyah, D., Karyawan, M. A., & Suprianto, H. (2023). Pelatihan UI/UX MenggunaJurnal KeDayMas: Kemitraan Dan Pemberdayaan masyarakat*, 80-87.
- Nucky Vilano, S. B. (2020). Penerapan Kansei Engineering dalam Perbandingan Desain Aplikasi Mobile Marketplace di Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 1-11.
- Nugroho, F., & Pratama, R. (2021). Metodologi Kuesioner Semantic Differential. *Jurnal Manajemen Informatika*.
- Philipus Eksan D.Rovin, S. R. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Microsoft Office Dalam Proses Belajar Mengajar Bagi Guru Di SDK Tilang, Desa Tilang, Kecamatan Nita . *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora Vol.3,No.4*, 1-10.
- Pratama, A. &. (2024). Kualifikasi Pakar dalam Pengujian Usability Sistem. *Jurnal Interaksi Manusia dan Komputer*.
- Putra, D., & Handayani, S. (2022). Variabel Linguistik dalam Desain Antarmuka. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.

- R. Sari, e. a. (2025). Pemetaan Psikologi Desain pada Layanan Publik Digital. *Jurnal Riset User Experience*.
- Rahmansyah, M., & Fitriani, L. (2023). Ruang Lingkup Domain dalam Riset Kansei. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi*.
- Rizki Firman Fauzi, M. S. (2025). PERANCANGAN WEBSITE USER INTERFACE DESIGN PADA LAUNDRY RURU SEPATU CIAMIS MENGGUNAKAN METODE KANSEI ENGINEERING. *JURNAL MAHASISWA SISTEM INFORMASI GALUH*, 1-12.
- Rizky Saputra Tobing, O. H. (2026). Penerapan Principal Component Analysis (PCA) untuk Reduksi Dimensi dan Pemetaan Karakteristik Nutrisi pada Produk Makanan Kemasan di Indonesia. *Jurnal Matematika, Ilmu pengetahuan Alam, Kebumihan dan Angkasa Volume. 4 Nomor*, 1-11.
- Seliwati. (2020). MENINGKATKAN PENGGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI X BERDASARKAN USER INTERFACE MENGGUNAKAN KANSEI ENGINEERING. *Jurnal Informatika dan Komputer (INFOKOM) Volume 8, Nomor 1, Juni 2020*, 1-15.
- Sipayung, P. D. (2022). *Hukum Ketenagakerjaan*. (J. Simarmata, Red.) Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Situmorang, J. (2023). Efektivitas Jumlah Evaluator dalam Heuristic Evaluation. *Jurnal Sains Komputer*.
- Sukamto, R. A. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- T. Hidayat, e. a. (2024). Validasi Kansei Word dalam Pengembangan UI Website. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*.

- Tarsinah Sumarni, F. A. (2023). PENERAPAN KANSEI ENGINEERING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE DIGITECT UNIVERSITY. *Jurnal Teknik-Logika-Matematika*, 1-11.
- Widyanti, A., & Salsabila, A. (2022). Human-Centered Design melalui Pendekatan Kansei. *Jurnal Integrasi Sistem Industri*.
- Y.Rahmanto, I. S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Koperasi Menggunakan Metode Web Engineerun. *Jdmsi*, vol. 2, no. 1, 24–30.
- Zulfikar, e. a. (2022). Manajemen Perbaikan Desain Berdasarkan Severity Ratings. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi*.
- Zulkarnain, A. (2022). Perancangan Konsep Prototipe Berbasis Data Emosional. *Jurnal Desain Produk dan Media*.