

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, D., Sidiq, M., & Supriatman, R. D. (2025). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) BERBASIS WEB PADA MA ARGAYASA JALATRANG DENGAN MENGGUNAKAN METODE AGILE. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 1(2), 32–39.
- Adiguno, S., Syahra, Y., & Yetri, M. (2022). Prediksi peningkatan omset penjualan menggunakan metode regresi linier berganda. *Jurnal Sistem Informasi Triguna Dharma (JURSI TGD)*, 1(4), 275–281.
- Adrianto, S. (2021). Aplikasi kenaikan gaji berkala menggunakan bahasa pemrograman PHP pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Dumai. *Informatika*, 13(1), 32–39.
- Afriyandi, R., Mulyana, D., & Supriatman, R. D. (2025). Perancangan Sistem Informasi Geografis (Sig) Pemetaan Destinasi Wisata Menggunakan Metode Agile Pada Kecamatan Sadananya Berbasis Web Dengan Metode Agile. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 1(2), 86–96.
- Agarwal, K., & Saxena, A. (2017). *Overview on Test Case Design Technique for Black Box Testing*.
- Aisah, K., Yanto, H., & Firdaus, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi E Learning Berbasis Web Di SMA N 9 Padang. *Jurnal KomtekInfo*, 8(1), 66–72.
- Al Mamun, A. M., Iqbal, A., & Hossain, R. (2024). Near-earth asteroids classification using NGBoost classifier. *Material Sci & Eng*, 8(1), 20–25.
- Ananda, R., Sampurno, J., & Lapanporo, B. P. (2018). Pemodelan Lintasan Komet pada Tata Surya dengan Variasi Massa dan Posisi. *PRISMA FISIKA*, 6(1), 57–61.
- Anna, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web Studi Kasus SMK Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*.
- Aulia, F. (2024). Mengenal bahasa pemrograman pada algoritma pemrograman. *Journal Of Informatics And Busisnes*, 1(4), 223–228.
- Aviyah, S. V., & Nurvianti, E. (2024). PERANCANGAN APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN QR CODE PADA KANTOR KECAMATAN CIWANDAN BERBASIS WEB: Solihin. *Technoscience*, 8(1).
- Azis, N. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi*. <https://mysch.id/blog/detail/273/apa-itu-pembelajaran-interaktif>
- Chicco, D., Warrens, M. J., & Jurman, G. (2021). The coefficient of determination R-squared is more informative than SMAPE, MAE, MAPE, MSE and RMSE in regression analysis evaluation. *Peerj Computer Science*, 7, e623.

- Das, S., Tariq, A., Santos, T., Kantareddy, S. S., & Banerjee, I. (2023). Recurrent neural networks (RNNs): architectures, training tricks, and introduction to influential research. *Machine Learning for Brain Disorders*, 117–138.
- Efendi, E., Siregar, H. M., Hutagalung, A., & Pasaribu, B. (2023). Teknologi Sistem Informasi. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(2), 43–53.
- Farisi, I., Shadiq, J., Priyadi, W., Maulana, D., Acep, A., & Gusril, S. F. (2024). Penerapan Model Recurrent Neural Network (RNN) untuk Prediksi Curah Hujan Berbasis Data Historis. *Information System for Educators and Professionals: Journal of Information System*, 9(2), 217–226.
- Fauzi, R. F., Sidiq, M., & Mulyana, D. (2024). Perancangan Website User Interface Design Pada Laundry Ruru Sapatu Ciamis Menggunakan Metode Kansei Engineering. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 1(1), 45–56.
- Furqon, M., & Rohmanto, R. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Online Berbasis Website di MA Al Barokah Malangbong Garut. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 7(2), 95–107.
- Gibran, C., Dewi, A. R., & Hadinata, E. (2024). Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans Menggunakan Metode Fast. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 246–253.
- Grav, T., Mainzer, A. K., Masiero, J. R., Dahlen, D. W., Spahr, T., Bottke, W. F., & Masci, F. J. (2023). The NEO Surveyor Near-Earth Asteroid Known Object Model. *The Planetary Science Journal*, 4(12), 228.
- Handayani, R., & Rachmat, Z. (2022). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada SMP Negeri 3 Watansoppeng. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 1(1), 43–54.
- Hefele, J. D., Bortolussi, F., & Zwart, S. P. (2020). Identifying Earth-impacting asteroids using an artificial neural network. *Astronomy & Astrophysics*, 634, A45.
- Hendra, H., Wulandari, S. W. S., Rafly, A. R. A. B. A., & Batara, A. (2026). Aplikasi Pembuatan Akta Cerai Berbasis Web di Kantor Pengadilan Agama Watansoppeng. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 10(1), 51–63.
- Hendriana, H., Rohayati, T., & Mulyana, D. (2025). SISTEM INFORMASI LOGISTIK KARGO MENGGUNAKAN METODE AGILE (EXTREME PROGRAMMING) DI PT. XYZ. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 2(1), 135–147.
- Hutagaol, J. V., Setiawan, D., & Eteruddin, H. (2022). Perancangan Sistem Monitoring Kendaraan Listrik. *Jurnal Teknik*, 16(1), 96–102.
- Kaur, M., & Mohta, A. (2019). A review of deep learning with recurrent neural network. *2019 International Conference on Smart Systems and Inventive Technology (ICSSIT)*, 460–465.

- Khesya, N. (2021). *Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman*.
- Kurlander, J. A., Bernardinelli, P. H., Schwamb, M. E., Jurić, M., Murtagh, J., Chandler, C. O., Merritt, S. R., Nesvorný, D., Vokrouhlický, D., & Jones, R. L. (2025). Predictions of the LSST solar system yield: Near-Earth objects, main belt asteroids, Jupiter Trojans, and trans-Neptunian objects. *The Astronomical Journal*, 170(2), 99.
- Kurniawan, H., Syafa'at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, M., Carudin, C., Adhicandra, I., Syaddad, H. N., & Ikhsan, M. (2023). *BELAJAR WEB PROGRAMMING: Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kusdiana, A. (2025). *Perancangan User Interface Website menggunakan Kansei Engineering di SMK LPS 1 Ciamis*.
- Lim, M., & Ridho, M. R. (2021). Rancang bangun sistem informasi point of sale dengan framework CodeIgniter pada CV Powershop. *Computer And Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 4(2), 46–55.
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw. io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat: Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33.
- Masih, B. (2024). Recurrent Neural Network Model for Time Series Analysis. *IVUS*, 485–498.
- Maulana, A. (2025). DESAIN SISTEM PENGARSIPAN PERMOHONAN TRIAL CODING BERBASIS WEB. *Journal Informatics, Technology and Education*, 1(1), 11–16.
- Maulana, H., Supriatman, R. D., Rohayati, T., & Permana, N. Y. (2026). Development and Evaluation of an Adaptive Scrum Model for Wedding Organizer Systems Using UML and ISO 25010. *Journal of Informatics Information System Software Engineering and Applications (INISTA)*, 8(2), 90–105.
- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Ikhsan, M. (2022). Aplikasi buku tamu menggunakan fitur kamera dan Ajax berbasis website pada Kantor Dispora Kota Medan. *SITek (Jurnal Sains, Informasi Dan Teknologi)*, 1(3), 94–95.
- Noviana, L. P. R., Nugraha, I. N. B. S., & Ambaradewi, N. L. G. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelajaran Di Smk Negeri 1 Tembuku Berbasis Web. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 2(2), 59–69.

- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103.
- Nugraha, M. Y. (2025). *Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Untuk Rekomendasi Kenaikan Status Guru di Sekolah Menengah Swasta/Meidiyanto Yasin Nugraha P/14217029/Pembimbing: Adiat Pariddudin/Program Studi: Sistem Informasi*.
- Parlika, R., Nisaaâ, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box: LITERATURE STUDY OF THE LACK AND EXCESS OF TESTING THE BLACK BOX. *Teknomatika*, 10(2), 131–140.
- Pradipta, H., Joni, K., Ubaidillah, A., & Ibadillah, A. F. (2021). Antena Tracker Televisi Satelit Dengan Algoritma Matematis Sebagai Prediksi Koordinat. *JASEE Journal of Application and Science on Electrical Engineering*, 2(01), 25–36.
- Prasetya, A. Z. (2024). *RANCANG BANGUN APLIKASI PREDIKSI HARGA ETHEREUM MENGGUNAKAN ALGORITMA LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM)= DESIGN AND DEVELOPMENT OF AN ETHEREUM PRICE PREDICTION APPLICATION USING THE LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM) ALGORITHM*.
- Putra, D. J. K., & Tanaem, P. F. (2022). Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3), 509–521.
- Rahma, W. F., Mulyana, D., & Sidiq, M. (2025). Penerapan Metode Agile Pada Augmented Reality (AR) Berbasis Cerita Budaya Karangkamulyan di Kabupaten Ciamis. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 2(1), 58–71.
- Ramakrishnan, A. (2021). *Hazardous asteroid classification with machine learning using physical and orbital asteroid properties*. Research Archive of Rising Scholars.
- Rifki, M., Supriatman, R. D., & Sidiq, M. (2024). PENGEMBANGAN WEBSITE SIMEKAR MENGGUNAKAN METODE AGILE UNTUK PENINGKATAN EFISIENSI DAN EFEKTIVITAS KOLABORASI ORGANISASI. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 1(1), 106–117.
- Saabith, A. S., Fareez, M. M. M., & Vinothraj, T. (2019). Python current trend applications-an overview. *International Journal of Advance Engineering and Research Development*, 6(10).
- Saputra, A. H. (2018). *PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN TECHNICAL REVIEW*.
- Setiawan, T., Suryoprato, A., Yudha, M. F., & Maulana, M. I. (2022). Rancang bangun sistem informasi media pembelajaran interaktif bahasa Inggris berbasis web. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 5(2), 186–196.

- Sipayung, S. P., Siagian, N. A., & Ginting, A. K. B. (2024). Analisis prediksi jumlah penerimaan mahasiswa baru dengan metode regresi linier sederhana. *Seminar Nasional Inovasi Sains Teknologi Informasi Komputer*, 376–382.
- Soufitri, F. (2023). *Konsep sistem informasi*. PT Inovasi Pratama Internasional.
- Stănescu, M., Popescu, M. M., Curelaru, L., Vaduvescu, O., Bertesteanu, D., & Predatu, M. (2025). Data-parallel methods for fast and deep detection of asteroids on the Umbrella platform: Near-real-time synthetic tracking algorithm for near-Earth objects. *Astronomy & Astrophysics*, 704, A13.
- Suci, R., & Rismayati, R. (2024). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEBSITE SDN 3 GERUNG UTARA. *JATISKOM: Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi Dan Sains Komputer*, 1(2), 134–146.
- Sumari, A. D. W., Febrianto, A., & Pramitarini, Y. (2021). Sistem Prediksi Permintaan Darah Menggunakan Metode Regresi Linier. *Jurnal Informatika Polinema*, 7(2), 85–90.
- Surya, M. P. I., & Kurniawan, H. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Agile Pada Sdn 056001 Karang Rejo. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 1247–1258.
- Susilania, S. (2025). Perancangan Sistem Monitoring Berbasis Iot Untuk Peningkatan Kepatuhan Aturan Kecepatan Dalam Berkendara di Area Tambang. *Peripheral: Jurnal Ilmu Komputer*, 1(3), 144–159.
- Syaputri, W. (2025). THE ROLE OF ASTRONOMY IN DETERMINING THE DIRECTION OF THE QIBLA. *Al-Usrah: Jurnal Al Ahwal As Syakhsyah*, 13(1).
- Talitha, T. H. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Rekam Medis di Puskesmas Satria Kota Tebing Tinggi Berbasis Website. *Portal Riset Dan Inovasi Sistem Perangkat Lunak*, 2(2), 119–128.
- Tommei, G. (2021). On the impact monitoring of near-Earth objects: mathematical tools, algorithms, and challenges for the future. *Universe*, 7(4), 103.
- Trisnawati, L., Setiawan, D., & Budiman, B. (2022). Sistem monitoring kegiatan kemahasiswaan menggunakan metode Agile Development. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 6(1), 49–57.
- Vichi, V., & Tommei, G. (2025). Exploring the potential of neural networks in early detection of potentially hazardous near-earth objects: V. Vichi and G. Tommei. *Celestial Mechanics and Dynamical Astronomy*, 137(3), 17.
- Wali, M., Nengsih, T. A., Hts, D. I. G., Choirina, P., Awaludin, A. A. R., Yusuf, M., Aminuddin, F. H., Purwandari, N., & Baradja, A. (2023). *Pengantar 15 Bahasa Pemrograman Terbaik Di Masa Depan (Referensi & Coding Untuk Pemula)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)js.

International Journal of Natural Science and Engineering, 4(3), 152–161.
<https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>

Wijoyo, H. (2021). *sistem informasi Manajemen*. Insan Cendekia Mandiri.

Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70.

Zhai, C., Shao, M., Saini, N., Choi, P., Evans, N., Trahan, R., Nazli, K., & Zhan, M. (2024). Near-earth object observations using synthetic tracking. *Publications of the Astronomical Society of the Pacific*, 136(3), 034401.