

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Perkembangan Studi Terdahulu	6
2.2. Posisi Penelitian	9
2.3. <i>Research Gap</i>	10
2.4. <i>Novelty</i> (Kebaruan)	11
2.5. Argumentasi Orisinalitas	12
BAB III LANDASAN TEORI.....	14
3.1. Anemia	14
3.2. <i>Data Mining</i>	16
3.3. <i>Machine Learning</i>	18
3.4. <i>Hybrid Voting Classifier</i>	19
3.4.1. <i>Logistic Regression (LR)</i>	21
3.4.2. <i>Support Vector Machine (SVM)</i>	21

3.4.3.	<i>Naive Bayes (NB)</i>	22
3.4.4.	<i>K-Nearest Neighbors (KNN)</i>	22
3.4.5.	<i>Decision Tree (DT)</i>	23
3.5.	Perangkat Lunak	25
3.6.	<i>Website</i>	26
3.7.	<i>Agile Scrum</i>	27
3.7.1.	<i>Scope, Product Backlog, dan Design</i>	29
3.7.2.	<i>Sprint Planning Meeting dan Sprint Backlog</i>	29
3.7.3.	<i>Sprint Execution, Sprint Automation, dan Daily Scrum</i>	29
3.7.4.	<i>Sprint Review Meeting dan Sprint Retrospective</i>	30
3.7.5.	<i>Usable software (Perangkat Lunak Siap Pakai)</i>	30
3.8.	Tools Pengembangan Sistem	31
3.8.1.	Bahasa Pemrograman <i>Python</i>	31
3.8.2.	<i>Framework Gradio</i>	32
3.8.3.	<i>Draw.io</i>	33
3.8.4.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	34
BAB IV METODE PENELITIAN		39
4.1.	Subjek dan Objek Penelitian	39
4.2.	Bahan dan Alat Penelitian	39
4.3.	Alur Penelitian	40
4.4.	Studi Literatur	42
4.5.	Pemahaman Masalah	42
4.6.	Pengumpulan Data	43
4.7.	Persiapan Data	43
4.8.	Pemodelan Algoritma	43
4.9.	Evaluasi Performa Model	44
4.10.	Implementasi dan Pengembangan <i>Sprint</i>	44
4.11.	Jadwal Penelitian	45
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN		46
5.1.	Hasil Persiapan Penelitian	46
5.1.1.	Hasil Studi Literatur	46

5.1.2.	Hasil Pemahaman Masalah	47
5.1.3.	Hasil Pemahaman Data	47
5.1.4.	Hasil Persiapan Data	49
5.2.	Hasil Pemodelan dan Evaluasi Algoritma.....	54
5.2.1.	Hasil Pehitungan <i>Logistic Regression (LR)</i>	55
5.2.2.	Hasil Pehitungan SVM	58
5.2.3.	Hasil Pehitungan NB.....	59
5.2.4.	Hasil Pehitungan KNN	60
5.2.5.	Hasil Pehitungan <i>Decision Tree (DT)</i>	63
5.2.6.	Hasil <i>Hybrid Voting Classifier</i>	64
5.3.	Hasil Implementasi <i>Scrum</i>	66
5.3.1.	<i>Product Backlog</i>	66
5.3.1.1.	<i>Use case Diagram</i>	69
5.3.1.2.	Definisi Aktor Pada <i>Use case</i> Sistem Deteksi Dini Anemia .	70
5.3.1.3.	Definisi <i>Use case</i> Sistem Deteksi Dini Anemia	71
5.3.2.	<i>Sprint Planning</i>	72
5.3.3.	<i>Sprint 1</i>	73
5.3.3.1.	<i>Sprint Planning Sprint 1</i>	74
5.3.3.2.	<i>Daily Scrum Sprint 1</i>	75
5.3.3.3.	<i>Sprint Execution Sprint 1</i>	76
5.3.3.4.	<i>Sprint Review Sprint 1</i>	92
5.3.3.5.	<i>Sprint Retrospective Sprint 1</i>	94
5.3.4.	<i>Sprint 2</i>	95
5.3.4.1.	<i>Sprint Planning Sprint 2</i>	96
5.3.4.2.	<i>Daily Scrum Sprint 2</i>	97
5.3.4.3.	<i>Sprint Execution Sprint 2</i>	99
5.3.4.4.	<i>Sprint Review Sprint 2</i>	117
5.4.	Pembahasan	120
5.4.1.	Analisis Kinerja Model Deteksi	120
5.4.2.	Analisis Fungsionalitas Antarmuka <i>Web</i>	121
5.4.3.	Implikasi Klinis dan Praktis	123

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	125
6.1. Simpulan	125
6.2. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA.....	127
LAMPIRAN.....	133