

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN..... i

HALAMAN PERNYATAAN.....ii

ABSTRAKiii

ABSTRACTiv

KATA PENGANTAR..... v

DAFTAR ISIvii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBARxii

DAFTAR LAMPIRAN xv

DAFTAR NOTASI DAN SINGKATANxvi

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Perumusan Masalah 3

1.3 Tujuan Penelitian..... 3

1.4 Batasan Masalah..... 3

1.5 Manfaat Penelitian 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....5

2.1 Perkembangan Keilmuan atau Studi Terdahulu 5

2.2 Posisi Penelitian 6

2.3 Gaps dan Novelty 7

2.3.1 Gaps (Celah Penelitian) 7

2.3.2 Novelty (Kebaruan Penelitian) 8

2.3.3 Argumentasi Orisinalitas 8

BAB III LANDASAN TEORI..... 10

3.1 Sistem Informasi 10

3.2 Pariwisata 10

3.3 Perancangan 11

3.4 Aplikasi Berbasis Web 11

3.5 Pelaporan..... 12

3.6 Manajemen Data 13

3.7 Agile 13

3.7.1 Metode Scrum	14
3.8 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	16
3.8.1 Use Case Diagram	17
3.8.2 Activity Diagram	19
3.8.3 Class Diagram	20
3.8.4 Sequence Diagram	21
3.9 Draw.io	23
3.10 User Interface (UI)	24
3.11 Database	24
3.12 Xampp	25
3.12.1 MySQL	25
3.12.2 PhpMyAdmin	26
3.13 Bahasa Pemrograman	27
3.13.1 PHP	27
3.14 Visual Studio Code (VS Code)	28
3.15 Framework	29
3.15.1 Laravel	30
3.16 Black Box Testing	30
3.17 ISO/IEC 25010	31
3.18 Skala Likert	32
3.19 User Acceptance Testing (UAT)	33
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN.....	35
4.1 Subjek dan Objek Penelitian	35
4.1.1 Subjek	35
4.1.2 Objek Penelitian	36
4.2 Alat dan Bahan Penelitian	37
4.2.1 Alat Penelitian	37
4.2.2 Bahan Penelitian	37
4.2.3 Instrumen Penelitian	39
4.3 Metode Pengumpulan Data	40
4.3.1 Observasi	40
4.3.2 Wawancara	41
4.3.3 Dokumentasi	42
4.4 Alur Penelitian	42

4.5 Jadwal Penelitian.....	47
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	51
5.1 Studi Awal	51
5.1.1 Observasi.....	51
5.1.2 Wawancara.....	52
5.1.3 Dokumentasi	53
5.2 Analisis Kebutuhan Sistem	54
5.2.1 Kebutuhan Fungsional	55
5.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	58
5.3 <i>Product Backlog</i>	59
5.3.1 <i>Use Case Diagram</i> SIPERTA.....	62
5.4 <i>Sprint</i> 1	68
5.4.1 <i>Sprint Planning</i>	68
5.4.2 <i>Daily Scrum</i>	70
5.4.3 <i>Sprint Execution</i>	72
5.4.4 <i>Black Box Testing</i>	101
5.4.5 <i>Sprint Review</i>	104
5.4.6 <i>Sprint Retrospective</i>	105
5.5 <i>Sprint</i> 2	107
5.5.1 <i>Sprint Planning</i>	108
5.5.2 <i>Daily Scrum</i>	109
5.5.3 <i>Sprint Execution</i>	111
5.5.4 <i>Black Box Testing</i>	155
5.5.5 <i>Sprint Review</i>	158
5.5.6 <i>Sprint Retrospective</i>	160
5.6 <i>Sprint</i> 3	162
5.6.1 <i>Sprint Planning</i>	163
5.6.2 <i>Daily Scrum</i>	166
5.6.3 <i>Sprint Execution</i>	168
5.6.4 <i>Black Box Testing</i>	191
5.6.5 <i>Sprint Review</i>	195
5.6.6 <i>Sprint Retrospective</i>	197
5.7 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	199
BAB VI PENUTUP	206
6.1 Simpulan	206
6.2 Saran.....	206

DAFTAR PUSTAKA..... 206
LAMPIRAN..... 215