

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: **"Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif *Game Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Siswa (Studi Quasi Eksperimen pada Mata Pelajaran Ekonomi Kompetensi Dasar Penawaran Kelas X SMAN 1 Karangnunggal)"**. Skripsi ini merupakan salah satu syarat mengikuti ujian sidang/ ujian akhir untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Akuntansi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Galuh Ciamis.

Sebagai manusia biasa dengan segala kekurangan dan keterbatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis sangat terbuka menerima saran ataupun kritik yang membangun untuk perbaikan lebih lanjut. Namun demikian, penulis berharap karya yang sederhana ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Ciamis, Juli 2026

Penulis