

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....	
Error! Bookmark not defined.	
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS	
2.1 Kajian Pustaka.....	6
2.1.1 Belajar.....	6
2.1.1.1 Pengertian Belajar	6
2.1.1.2 Prinsip Belajar	7
2.1.1.3 Teori Belajar.....	9
2.1.2 Hasil Belajar	13
2.1.2.1 Pengertian Hasil Belajar.....	13
2.1.2.2 Jenis Hasil Belajar.....	14
2.1.2.3 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	15
2.1.3 Evaluasi Hasil Belajar.....	16
2.1.3.1 Pengertian Evaluasi Hasil Belajar	16

2.1.3.2 Manfaat Evaluasi Hasil Belajar.....	17
2.1.3.3 Teknik Evaluasi Hasil Belajar.....	18
2.1.4 Media Pembelajaran	19
2.1.4.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	19
2.1.4.2 Fungsi Media Pembelajaran	20
2.1.4.3 Prinsip Penggunaan Media Pembelajaran	22
2.1.4.4 Jenis Media Pembelajaran.....	25
2.1.5 Media Pembelajaran Interaktif	26
2.1.5.1 Pengertian Media Pembelajaran Interaktif.....	26
2.1.5.2 Manfaat Media Pembelajaran Interaktif.....	28
2.1.5.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran Interaktif.....	30
2.1.6 Media Pembelajaran Interaktif <i>Wordwall</i>	32
2.1.6.1 Pengertian Media Pembelajaran Interaktif <i>Wordwall</i>	32
2.1.6.2 Langkah-langkah Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif <i>Wordwall</i>	33
2.1.6.3 Kelebihan dan Kekurangan <i>Wordwall</i>	38
2.1.7 Penelitian Terdahulu yang Relevan	40
2.2 Kerangka Pemikiran	42
2.4 Hipotesis.....	44
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	45
3.2 Metode Penelitian.....	45
3.2.1 Metode Penelitian yang Digunakan.....	45
3.2.2 Definisi dan Operasionalisasi Variabel	46
3.2.2.1 Definisi Variabel	46
3.2.2.2 Operasionalisasi Variabel.....	47
3.2.3 Populasi dan Sampel.....	47
3.2.3.1 Populasi	47
3.2.3.2 Sampel.....	48
3.2.4 Data Penelitian.....	49
3.2.4.1 Jenis Data dan Sumber Data.....	49

3.2.4.2 Teknik Pengumpulan Data	51
3.2.5 Teknik Analisis Data	52
3.2.5.1 Uji Instrumen Penelitian	52
3.2.5.1.1 Uji Validitas	52
3.2.5.1.2 Uji Reliabilitas.....	54
3.2.5.1.3 Uji Indeks Kesukaran Soal	55
3.2.5.1.4 Uji Daya Pembeda.....	57
3.2.5.2 Uji Persyaratan Statistika	59
3.2.5.2.1 Uji Homogenitas.....	59
3.2.5.2.2 Uji Normalitas	62
3.2.6 Rancangan Pengujian Hipotesis	72
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	74
3.3.1 Tempat Penelitian	74
3.3.2 Waktu Penelitian.....	74

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	75
4.1.1 Profil SMAN 1 Karangnunggal.....	75
4.1.1.1 Identitas Sekolah	75
4.1.1.2 Visi dan Misi SMAN 1 Karangnunggal.....	76
4.1.1.3 Struktur Organisasi SMAN 1 Karangnunggal	77
4.1.2 Deskripsi Hasil Penelitian.....	77
4.1.2.1 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Game Wordwall</i> Pada Pengukuran Awal (<i>Prestest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Eksperimen	77
4.1.2.2 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Awal (<i>Pretest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Kontrol.....	79
4.1.2.3 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Wordwall</i> Dengan yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>)	81

4.1.3 Pengujian Hipotesis	83
4.1.3.1 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Game wordwall</i> Pada Pengukuran Awal (<i>Pretest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Eksperimen	83
4.1.3.2 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Awal (<i>Pretest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Kontrol.....	88
4.1.3.3 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Game Wordwall</i> Dengan yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>)	93
4.2 Pembahasan	98
4.2.1 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Game Wordwall</i> Pada Pengukuran Awal (<i>Pretest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Eksperimen.....	98
4.2.2 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Awal (<i>Pretest</i>) dan Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>) di Kelas Kontrol	100
4.2.3 Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>Game Wordwall</i> Dengan yang Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional Pada Pengukuran Akhir (<i>Posttest</i>).	102
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	106
5.2 Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	