

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *GAME*
WORDWALL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA**

**(Studi Quasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kompetensi Dasar
Penawaran Kelas X SMAN 1 Karangnunggal)**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Meraih Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)*



Oleh

Yudistira Koswara

NIM. 2107220011

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AKUNTANSI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS GALUH
CIAMIS
2026**