

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iv
SURAT PERNYATAAN	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	6
A. Kajian Teori.....	6
1. Pengertian Permainan Tradisional	6
2. Gobak Sodor	9
3. Motivasi Belajar.....	10
B. Penelitian yang Relevan.....	15
C. Anggapan Dasar.....	16
D. Hipotesis	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
A. Metode Penelitian	17
B. Desain Penelitian	17
C. Populasi dan Sampel.....	18
D. Definisi Operasional Variabel	19
E. Instrumen Penelitian	20
F. Proses Pengembangan Instrumen	23
G. Prosedur Pengumpulan Data.....	26
H. Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	28
I. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	31
A. Gambaran Umum Pelaksanaan Penelitian	31
B. Uji Kualitas Instrumen	32
1. Uji Validitas Butir	32
2. Uji Reliabilitas Instrumen	33
3. Statistik Deskriptif	34
4. Uji Prasyarat Analisis	35
5. Pengujian Hipotesis	36
6. Hasil Uji Wilcoxon dan Analisis Pendukung	37
C. Pembahasan	38
1. Perubahan Motivasi Belajar Setelah Perlakuan	38
2. Penjelasan Pedagogis Temuan	38
3. Makna Uji Kualitas Instrumen	39
4. Keterbatasan Penafsiran	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	40
A. Kesimpulan	40
B. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	43