

## ABSTRAK

Tamy Malinda. Judul Skripsi “Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* Berbantuan Media *Dart Board* terhadap Kemampuan Menganalisis dan Mengevaluasi Siswa Kelas X (Penelitian pada Materi Ekosistem di MAN 2 Ciamis)”. Penyusunan skripsi ini dibawah bimbingan Prof. Dr. Dadi, M.Si., sebagai Pembimbing I dan Feri Bakhtiar Rinaldi, S.Pd., M.Si., sebagai Pembimbing II.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan berpikir tingkat tinggi (*Higher Order Thinking Skills*), khususnya pada level kognitif menganalisis (C4) dan mengevaluasi (C5) siswa pada Materi Ekosistem. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Dart Board* terhadap kemampuan menganalisis dan mengevaluasi siswa Kelas X pada Materi Ekosistem. Waktu penelitian pada bulan Maret sampai April 2026. Metode penelitian yang digunakan adalah *Quasi Experimental* dengan desain *Two-Group Pretest-Posttest Design*. Populasi penelitian adalah seluruh siswa Kelas X MAN 2 Ciamis. Sampel yang digunakan yaitu Kelas X-7 sebagai kelas eksperimen dan Kelas X-6 sebagai kelas kontrol. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling*. Variabel penelitian dibatasi pada kemampuan menganalisis dan mengevaluasi. Instrumen pengumpulan data berupa tes tulis *pretest* dan *posttest* dengan jumlah 5 butir soal esai. Data yang diperoleh diolah secara statistik menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis menggunakan Uji Wilcoxon. Hasil penelitian menunjukkan peningkatan yang signifikan pada kelas eksperimen dengan rata-rata N-Gain 0,52 (kategori sedang). Hasil uji hipotesis menunjukkan nilai  $W_{hitung} < W_{daftar}$  yaitu  $23 < 73,558$ , yang berarti terdapat pengaruh yang signifikan dari perlakuan yang menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media *Dart Board* efektif dalam meningkatkan kemampuan menganalisis dan mengevaluasi siswa pada Materi Ekosistem Kelas X.

Kata Kunci: Model *Teams Games Tournament*, Media *Dart Board*, Kemampuan Menganalisis, Kemampuan Mengevaluasi