

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR REKOMENDASI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR BAGAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Kajian Pustaka	5
2.2 Kajian Teori.....	8
2.2.1 Bahasa Indonesia	8
2.2.2 <i>Roleplay</i>	10
2.2.3 <i>Facebook</i>	11
2.2.4 Bahasa Indonesia Yang Benar	12

2.2.5 Bahan Ajar	24
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1 Kerangka Pemikiran	26
3.2 Fokus Kajian.....	27
3.3 Metode Penelitian.....	28
3.4 Desain Penelitian	28
3.5 Sumber Data	29
3.6 Metode dan Teknik Pengumpulan Data	30
3.7 Metode dan Teknik Analisis Data	31
3.8 Prosedur Penelitian.....	32
3.9 Jadwal Penelitian	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Profil Objek Penelitian	34
4.2 Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	34
4.2.1 Hasil Penelitian	34
4.2.2 Pembahasan	38
4.3 Keterkaitan Hasil Penelitian dengan Bahan Ajar	65
4.3.1 Analisis Penggunaan Bahasa Indonesia dalam Komunitas <i>Roleplay</i> di Platform <i>Facebook</i> dengan Prinsip Relevansi	66
4.3.2 Analisis Penggunaan Bahasa Indonesia dalam Komunitas <i>Roleplay</i> di Platform <i>Facebook</i> dengan Prinsip Konsistensi	66
4.3.3 Analisis Penggunaan Bahasa Indonesia dalam Komunitas <i>Roleplay</i> di Platform <i>Facebook</i> dengan Prinsip Kecukupan.....	67
4.4 Bahan Ajar Teks Berita KD 3.2	67
BAB V PENUTUP.....	72

5.1 Simpulan.....	72
5.2 Saran.....	73
5.3 Implikasi.....	74
5.3.1 Kebermanfaatan Hasil Penelitian Terhadap Bahan Ajar	74
5.3.2 Implementasi Hasil Penelitian Terhadap Bahan Ajar	75
DAFTAR PUSTAKA.....	78