

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

- Arikunto, S. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (15 ed.). Jakarta: Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. 2015. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Dimiyati. 2015. *Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fathurrohman, M. 2016. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Gasong, D. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : CV.Budi Utama.
- Khuluqo, I. E. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mulyono, N. 2019. *Kurikulum & Pembelajaran*. Bandung: Rizqi Press.
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran*. Tangerang: CV Jejak.
- Octavia, S. 2020. *Model Model Pembelajaran*. Jogjakarta: Deepublish Publisher.
- Parnawi, A. 2019). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rusman. 2017. *Belajar & Pembelajaran : Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rusman. 2018. *Model-Model Pembelajaran : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung: PT.Raja Grafindo Persada.
- S, I. K., & Rohani. 2018. Manfaat Media dalam Pembelajaran. *jurnal uinsu*, 91-96.
- Sitepu. 2014. *Pengembangan Sumber Belajar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sudjana, N. 2016. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2021. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Jakarta: Alfabeta

- Suhana, C. 2014. *Konsep Strategi Pembelajaran* . Bandung: PT Refika Aditama.
- Suprihatiningrum, J. 2016. *Strategi Pembelajaran Teori & Aplikasi*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Suprijono, A. 2017. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar .
- Suryani, N., & Setiawan, A. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Thobroni. 2020. *Belajar & Pembelajaran* . Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Triani, D. A. 2016. Pendidik merancang program. *IAIN Kediri* , 219-227.
- Yudhanegara, L. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT. Refika Aditama.

**Jurnal :**

- Amni, Zakia., dkk. 2021. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Berbantuan Media Destinasi Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Materi Larutan Penyangga. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 2(15), 2840-2848, <https://journal.unnes.ac.id/nju/JIPK/article/view/25716> Diakses pada 28 Januari 2024
- Azira., dkk. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Bermediakan Questions Box Terhadap Hasil Belajar Ipa*. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 1(3), <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JLLS/article/view/15379> Diakses pada 28 Januari 2024
- Fazriyah, N., Saraswati, A., Permana, J., & Indriani, R. 2020. *Penggunaan Aplikasi Kahoot Pada Pembelajaran Media dan Sumber Pembelajaran SD*. *Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, VI(01), 139-147. <https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/article/download/119/110> Diakses pada 19 Februari 2024
- Hasanah, Z., & Himami, A. S. 2021. *Model Pembelajaran Kooperatif Dalam Menumbuhkan*. *Irsyaduna : Jurnal Studi Kemahasiswaan*, 1(1), 1-13 <https://jurnal.stituwjombang.ac.id/index.php/irsyaduna/article/download/236/145/652> Diakses pada 19 Februari 2024.
- Lastia, N. 2021. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS*. *Journal of Educational Action and Research*, 5(1), 74-79, <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEAR/article/download/31561/17752/71271> Diakses pada 10 Februari 2024
- Maghfirah, Avreni D., dkk. 2023. *Penerapan Model Teams Games Tournament Berbantuan Kahoot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sosiologi Siswa*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. 2(8), 4936-4948. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/9595/4228> Diakses pada 8 Februari 2024
- Marlina, L., & Sholehun. 2021. *Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas IV Sd Muhammadiyah Majaran Kabupaten Sorong*. *Journal UNIMUDA*, 66-74, <https://unimuda.e->

[journal.id/jurnalbahasaindonesia/article/download/952/582](https://journal.id/jurnalbahasaindonesia/article/download/952/582) Diakses pada 15 Februari 2024.

Nurhayati, Egok, A. S., & Aswarliansyah. 2022. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 9118-9126. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/download/3430/pdf/14818> Diakses pada 11 Februari 2024

Ramdani, A. N., & dkk. 2023. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur)*, *Jurnal Pendidikan Dasar dan Humaniora*, 2(6), 749-756. <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH/article/view/5432> Diakses pada 12 Maret 2024

Setiawati, Hayyu Dewi., *Pengaruh Kahoot! Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI di SMAN 1 Blitar*. Jurusan Teknologi Guruan, Fakultas Ilmu Guruan, Universitas Negeri Malang, 1(4), 273-278, <https://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/5816>. Diakses pada 15 Februari 2024

Sulandari. 2020. *Analisis Terhadap Metoda Pembelajaran Klasikal dan Metoda Pembelajaran E-Learning di Lingkungan Badiklat Kemhan*. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 1(2), 176-187. <https://media.neliti.com/media/publications/339512-analisis-terhadap-metoda-pembelajaran-kl-06eb2a7a.pdf> Diakses pada 28 Februari 2024

Utari, Fiarika Dwi., dkk., 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Muhammadiyah 2 Palembang*. *Jurnal Profit*. 5(1)., <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jp/article/view/5635/0> Diakses pada 27 Januari 2024.

Viora, d., & dkk., 2021. *Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pengajaran Bahasa Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Rokania*, 2(6), 262-272. <https://e-jurnal.stkiprokania.ac.id/index.php/jpr/article/view/432> Diakses pada 27 Januari 2024