

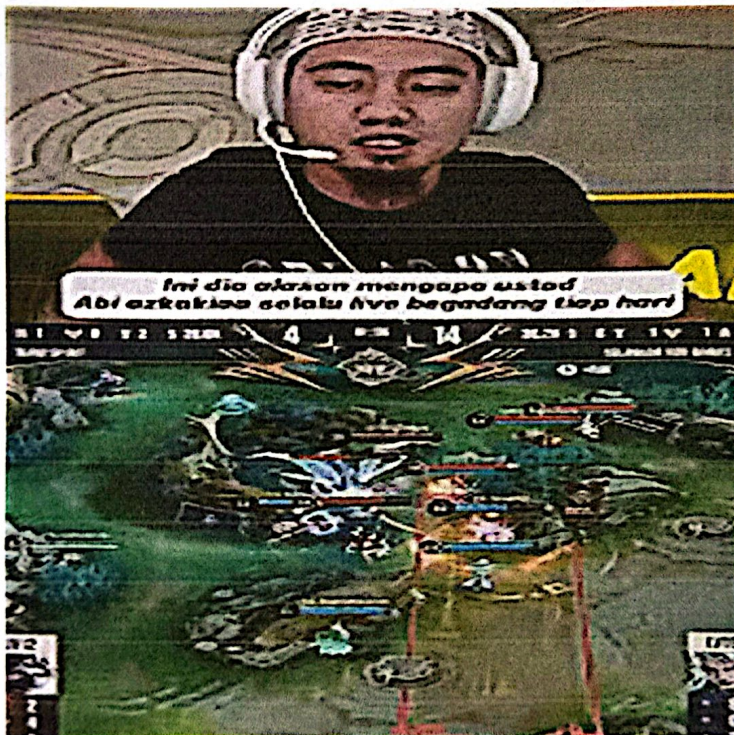
DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2020). *Live Streaming and Digital Interaction: A Study on Emerging Digital Platforms*. Jakarta: Penerbit Ilmu Digital.
- Ariani, Lisa. 2020. KAJIAN SOSIOLINGUISTIK PENGGUNAAN BAHASA LIVE STREAMING DAKWAH TIKTOK ABIZAR MOBILE LEGEND. Universitas Sebelas Maret.
- Arsyad, Azhar. 2003. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Abidin, Z. (2020). *Live Streaming and Digital Interaction: A Study on Emerging Digital Platforms*. Jakarta: Penerbit Ilmu Digital.
- Ariani, Lisa. 2020. KAJIAN SOSIOLINGUISTIK PENGGUNAAN BAHASA LIVE STREAMING DAKWAH TIKTOK ABIZAR MOBILE LEGEND. Universitas Sebelas Maret. Djadjasudarma, T. Fatimah. 1993. Metode Linguistik : Ancaman Metode Penelitian Dan Kajian. Bandung: PT. Eresco.
- Fishman, J. A. (1972). *Language in Sociocultural Change*. Stanford University Press.
- Hymes, D. (1974). *Foundations in Sociolinguistics: An Ethnographic Approach*. University of Pennsylvania Press.
- Komdigi. (2020). *Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*. Diakses dari <https://www.komdigi.go.id/berita/sorotan-media/detail/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia> pada 25 April 2025.
- Komdigi. (2020). "Statistik Penggunaan Smartphone di Indonesia Tahun 2018." Diakses dari.
- Leech, Geoffrey. (1983). *Principles of Pragmatics*. Longman.
- Maghfiroh, I., & Rahmiati, R. (2024). Kesantunan Berbahasa dalam Media Sosial: Kajian Pragmatik terhadap Komentar Online. *Jurnal Nakula*, 2(6), 340–349. <https://doi.org/10.61132/nakula.v2i6.1374>

- Mulyadi, R. (2021). *Kesantunan Berbahasa dalam Media Sosial: Dampak terhadap Etika Komunikasi di Era Digital*. Jurnal Komunikasi Digital, 12(1), 45-60
- Nababan, P.W.J. 1986. *Sosiolinguistik : Suatu Pengantar*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Nirwana, N., & Ratna, R. (2024). Kesantunan Berbahasa Generasi Milenial pada Media Sosial di Era Digital. *Tekstual*, 20(2). <https://doi.org/10.33387/tekstual.v20i2.5569>
- Nuraini, S. (2021). "Bahasa Toxic di Media Sosial: Implikasi Sosial dan Budaya." *Jurnal Linguistik Digital*, 5(2), 123-135.
- Nurul, D. P., & Mayong, M. (2024). Krisis Kesantunan Berbahasa dalam Kolom Komentar Media Sosial TikTok. *BISAI: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajaran*, 1(1), 39-47.
- Ohoiwutun, Paul. 1997. *Sosiolinguistik : Memahami Bahasa dalam Konteks Masyarakat dan Kebudayaan*. Jakarta: Visipro. "ULTYMATE SCRIP"
- Pratama, R. (2019). *Digital Cultures: The Rise of Live Streaming Platforms in Indonesia*. Yogyakarta: Media Nusantara.
- Refika Aditama. Azhar, arief, "Variasi Bahasa dalam Sosiolinguistik", <http://azhararief.wordpress.com/2008/08/27/variasi-Bahasa-dalam-sosiolinguistik/>, diakses 14 Februari 2012. Chaer, Abdul dan Leonie Agustina. 2004. *Sosiolinguistik : Perkenalan Awal*. Jakarta:
- Rusadi, Mita. 2020. VARIASI SOSIOLEK BAHASA BIMA PADA MASYARAKAT DI DESA PALAMA KECAMATAN DONGGO KABUPATEN BIMA.
- Setiawan, D. (2020). *Language Patterns in Online Gaming Communities: A Sociolinguistic Perspective*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya Press.
- Tindaon, Yosi Abdian. 2012. JENIS-JENIS VARIASI BAHASA. <http://yosiabdiantindaon.blogspot.com/2012/04/jenisjenis-variasi-Bahasa.html> (diakses pada tanggal 29 April 2012)

- Universitas Muhammadiyah Mataram. Nurfiana, Nina. 2019. BENTUK DAN MAKNA VARIASI BAHASA DALAM CERITA PENDEK BERBASIS KEARIFAN LOKAL. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Chaer, A., & Agustina, L. (2014). *Sociolinguistik: Perkenalan Awal* (Edisi revisi). Jakarta: Rineka Cipta.
- Fishman, J. A. (1972). *Language in Sociocultural Change*. Stanford University Press.
- Hymes, D. (1974). *Foundations in Sociolinguistics: An Ethnographic Approach*. University of Pennsylvania Press.
- Leech, G. (1983). *Principles of Pragmatics*. Longman.
- Setiawan, D. (2020). *Language Patterns in Online Gaming Communities: A Sociolinguistic Perspective*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya Press.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

LAMPIRAN-LAMPIRAN



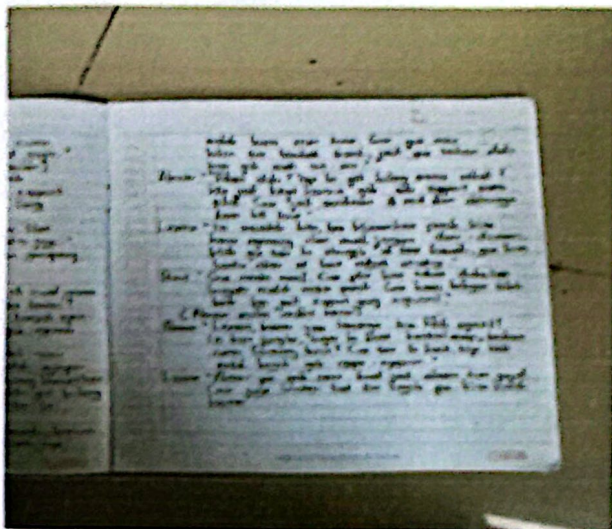
Data 1 Streamer gaming Abizar EL-Sabar



Data 2 Streamer gaming Panjaitan dana (pascol)



Data 3 Muhamad ikhsan (lemon)



Pavel "Jangan lupa juga obrolan ya, jangan cuma
nggak kti fokus sama lord dan bumi juga."
(diketahui mereka bisa pergi sampai barek kawat)

Alisa "Dua awal sampai sekarang, kita kanpade
bangun! Terus terang Pavel udah jadi support
kain, Lenna juga gmn, dan gue fany
yang gak kerd talak."

Lenna "Gak ya! Main terus katon selalu seru Nat
gmn kita bisa atung lain, biar makin jago."

Pavel "Ya! Boleh, kita bisa terus, jangan gampang
nggak. GG buat kita hari ini!"

Maka Selanjutnya

Alisa "Gmn, gue gak nanti deh... tadi di awal gmn
kempu kita bisa di bangun Lenna sama Lenna?
Pavel kita udah katon ward di bangkapan
Lenna, la gmn? Kita kanyanya gak nggmn
kanyanya ya."

Lenna "Gmn juga bangay, Alisa. Gue udah nanti
sama... gmn, tapi mungkin kanyanya udah nggmn
kanyanya buat kita. Mungkin kita kanyanya kanyanya
Pavel lo gak bilang apa - apa waktu gue kanyanya
batal war di awal, kanyanya kanyanya - kanyanya lo
gak ada kanyanya."

Pavel "Gmn, gue gak gmn di kanyanya kanyanya
kanyanya kanyanya nggmn. Gue udah kanyanya, kanyanya."

