

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, D., Sidiq, M., & Supriatman, R. D. (2025). Perancangan sistem informasi penerimaan peserta didik baru (PPDB) berbasis web pada MA Argayasa Jalatrang dengan menggunakan metode Agile. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 1(2), 32–39.
- Adrianto, S. (2021). Aplikasi kenaikan gaji berkala menggunakan bahasa pemrograman PHP pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Dumai. *Informatika*, 13(1), 32–39.
- Agarwal, K., & Saxena, A. (2017). Overview on test case design technique for black box testing. *International Journal of Engineering Research and Applications*, 7(3), 1–5.
- Aisah, K., Yanto, H., & Firdaus, F. (2021). Perancangan sistem informasi aplikasi e-learning berbasis web di SMA N 9 Padang. *Jurnal KomtekInfo*, 8(1), 66–72.
- Azis, N. (2022). Analisis perancangan sistem informasi. <https://mysch.id/blog/detail/273/apa-itu-pembelajaran-interaktif>
- Efendi, E., Siregar, H. M., Hutagalung, A., & Pasaribu, B. (2023). Teknologi sistem informasi. *Innovative: Journal of Social Science Research*, 3(2), 43–53.

- Furqon, M., & Rohmanto, R. (2024). Perancangan sistem informasi pembelajaran online berbasis website di MA Al Barokah Malangbong Garut. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 7(2), 95–107.
- Handayani, R., & Rachmat, Z. (2022). Perancangan aplikasi e-learning berbasis website pada SMP Negeri 3 Watansoppeng. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 1(1), 43–54.
- Hendra, H., Wulandari, S. W. S., Rafly, A. R. A. B. A., & Batara, A. (2026). Aplikasi pembuatan akta cerai berbasis web di Kantor Pengadilan Agama Watansoppeng. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 10(1), 51–63.
- Hendriana, H., Rohayati, T., & Mulyana, D. (2025). Sistem informasi logistik kargo menggunakan metode Agile (Extreme Programming) di PT. XYZ. *Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi Galuh*, 2(1), 135–147.
- Hutagaol, J. V., Setiawan, D., & Eteruddin, H. (2022). Perancangan sistem monitoring kendaraan listrik. *Jurnal Teknik*, 16(1), 96–102.
- Irawan, N. A., Lianawati, Y., & Wibowo, A. (2023). Sistem informasi pembayaran biaya sekolah berbasis website dengan WhatsApp Gateway. *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(1), 33–44. <https://doi.org/10.55606/juprit.v2i1.1093>

- Mersita, R., Darwis, D., & Surahman, A. (2022). Sistem informasi pembayaran SPP pada sekolah di Kecamatan Gedung Tataan dengan metode Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 2(2), 45–53. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i2.1872>
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan pembuatan UML menggunakan aplikasi Draw.io pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat: Jurnal Inovasi Sosial dan Pengabdian*, 1(2), 25–33.
- Maulana, A. (2025). Desain sistem pengarsipan permohonan trial coding berbasis web. *Journal Informatics, Technology and Education*, 1(1), 11–16.
- Noviana, L. P. R., Nugraha, I. N. B. S., & Ambaradewi, N. L. G. (2021). Rancang bangun sistem informasi pembelajaran di SMK Negeri 1 Tembuku berbasis web. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 2(2), 59–69.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan dan implementasi aplikasi sewa lapangan badminton wilayah Depok berbasis web. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 88–103.
- Parlika, R., Nisa, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi literatur kekurangan dan kelebihan pengujian black box. *Teknomatika*, 10(2), 131–140.

- Riskiyana, D., Sakethi, D., & Andrian, R. (2021). Penerapan metode Extreme Programming pada pengembangan sistem informasi evaluasi hafalan Al-Qur'an. *Jurnal Pepadun*, 2(3), 336–343.
- Rusmiati, A., Dewi, M. U., Kholifah, S., & Siswanto, S. (2024). Perancangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web: Studi kasus pada Pondok Pesantren Darul Musthofa Wirosari-Grobogan. *Saturnus: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–97. <https://doi.org/10.61132/saturnus.v2i3.329>
- Saputra, A. H. (2018). Pengujian perangkat lunak dengan technical review. *Jurnal Informatika Upgris*, 4(1), 45–52.
- Saputra, O., & Safitri, W. (2022). Sistem informasi administrasi pembayaran SPP berbasis WhatsApp Gateway. *Jurnal Sistim Informasi dan Teknologi*, 4(1), 1–6. <https://doi.org/10.37034/jsisfotek.v4i1.90>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan metode Extreme Programming pada perancangan sistem informasi pelayanan publik. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341–349. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Sofian, A., Latifah, N., & Setiawan, R. (2024). Penerapan notifikasi WhatsApp pada SIMANDI warehouse PT. Buya Barokah berbasis web. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 11(3), 387–400.

Soufitri, F. (2023). Konsep sistem informasi. PT Inovasi Pratama Internasional.

Suci, R., & Rismayati, R. (2024). Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis website SDN 3 Gerung Utara. *JATISKOM: Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Sains Komputer*, 1(2), 134–146.

Surya, M. P. I., & Kurniawan, H. (2024). Rancang bangun sistem informasi sekolah berbasis web dengan menggunakan metode Agile pada SDN 056001 Karang Rejo. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 1247–1258.

Susanto, E. S. (2020). Sistem informasi administrasi keuangan sekolah berbasis web (studi kasus: SMK AL-KAHFI). *Jurnal JINTEKS*, 2(1), 14–22.

Susilania, S. (2025). Perancangan sistem monitoring berbasis IoT untuk peningkatan kepatuhan aturan kecepatan dalam berkendara di area tambang. *Peripheral: Jurnal Ilmu Komputer*, 1(3), 144–159.

Talitha, T. H. (2024). Pengembangan sistem informasi rekam medis di Puskesmas Satria Kota Tebing Tinggi berbasis website. *Portal Riset dan Inovasi Sistem Perangkat Lunak*, 2(2), 119–128.

Trisnawati, L., Setiawan, D., & Budiman, B. (2022). Sistem monitoring kegiatan kemahasiswaan menggunakan metode Agile Development. *JOISIE (Journal of Information Systems and Informatics Engineering)*, 6(1), 49–57.

- Widianto, A., & Wahyusari, R. (2022). Sistem informasi poin pelanggaran siswa dengan notifikasi WhatsApp. *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, 4(2), 169–178. <https://doi.org/10.46772/intech.v4i02.735>
- Wijoyo, H. (2021). Sistem informasi manajemen. *Insan Cendekia Mandiri*.
- Yudhistira, J. (2024). Perancangan sistem informasi ujian online menggunakan metode Extreme Programming. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, 2(2), 87–95. <https://doi.org/10.58602/jaiti.v2i2.122>
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70.