

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: judul **“Pengaruh Metode Pembelajaran Gamifikasi Berbasis *Spreadsheet* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMK Negeri 1 Rajadesa (Quasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Prusahaan Jasa, Dagang, dan Manufaktur Kompetensi Dasar Penyusunan Laporan keuangan)”**. Skripsi ini merupakan salah satu syarat mengikuti ujian sidang/ ujian akhir untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Pada Program Studi Pendidikan Akuntansi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Galuh Ciamis.

Sebagai manusia biasa dengan segala kekurangan dan keterbatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis sangat terbuka menerima saran ataupun kritik yang membangun untuk perbaikan lebih lanjut. Namun demikian, penulis berharap karya yang sederhana ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Ciamis, 23 Agustus 2026

Penulis