

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah limpahkan pada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Aset Marketplace Game Dengan Mekanik Trading & Escrow Otomatis Berbasis Laravel”** penulis susun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Galuh.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan skripsi ini hingga selesai. Terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Ibu Dr. Tita Rohita, Drs., S.Kep., Ners., M.M., M.Kep., selaku Rektor Universitas Galuh.
2. Ibu Ir. Yanti Defiana, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Galuh.
3. Bapak Rian Dwicahya Supriatman, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Galuh.
4. Bapak Dadan Mulyana, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Utama.
5. Bapak H. Nana Yudi P, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
6. Seluruh dosen dan staf Tata Usaha Fakultas Teknik Universitas Galuh.
7. Seluruh keluarga penulis, yang telah membesarkan dan mendidik, serta memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
8. Rekan-rekan di Program Studi Sistem Informasi Universitas Galuh yang juga telah banyak membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan skripsi ini. Penulis berharap, semoga skripsi ini bermanfaat dan menambah wawasan bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Ciamis, Juli 2026

Penulis