

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	
SURAT PERSETUJUAN	
PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
1. Manfaat Teoritis	4
2. Manfaat Praktis.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESIS.....	6
A. Kajian pustaka	6
1. Penerapan Model Pembelajaran.....	6
2. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	7
3. <i>Wordwall</i>	9
4. Kemampuan Analisis.....	9
5. Sistem Pernapasan	10
B. Kerangka Pemikiran.....	15
C. Hipotesis.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	18
A. Waktu dan tempat Penelitian	18
B. Metode dan Desain Penelitian	18
C. Populasi dan Sampel.....	19
D. Definisi Operasional Variabel Penelitian	19
E. Instrumen Penelitian	19
F. Prosedur Pengumpulan Data.....	22
G. Teknik Analisis Data	23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	27
A. Hasil Penelitian	27
B. Pembahasan.....	29
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	32
A. Simpulan	32
B. Rekomendasi.....	32
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN-LAMPIRAN	36