

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
SURAT PERSETUJUAN	
PERNYATAAN ORSINALITAS SKRIPSI	
MOTTO	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Perumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN	
HIPOTESIS	7
A. Kajian Pustaka.....	7
1. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	7
2. Media Baamboozle.....	9
3. Langkah-langkah <i>Teams Games Tournament</i> berbantuan Media	
Baamboozle.....	12
4. Hasil Belajar.....	13
5. Sistem Ekskresi	15
B. Kerangka Pemikiran.....	23
C. Hipotesis.....	25
BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Waktu dan Tempat Penelitian	26
B. Metode dan Desain Penelitian.....	26
C. Populasi dan Sampel	26
D. Definisi Oprasional dan Variabel Penelitian.....	27
E. Instrumen Penelitian.....	28
F. Prosedur Pengumpulan Data	31
G. Teknik Analisis Data.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Hasil Penelitian	36
B. Pembahasan.....	38
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	43
A. Simpulan	43
B. Rekomendasi	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN-LAMPIRAN	48
RIWAYAT HIDUP	87