

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES TOURNAMENT*
BERBANTUAN MEDIA BAAMBOOZLE TERHADAP HASIL BELAJAR
KOGNITIF SISWA PADA MATERI SISTEM EKSRESI**

(Penelitian ini dilaksanakan di Kelas XI F3 SMA Negeri 1 Rancah)

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar

Sarjana Pendidikan



Oleh

DEWI PUSPITA MAHARANI

NIM. 2119220001

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS GALUH**

2026