

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media Baamboozle memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan hasil belajar kognitif siswa pada materi sistem ekskresi. Peningkatan tersebut berada dalam kategori sedang dengan nilai N-Gain sebesar 0,67.

B. Rekomendasi

Merujuk pada kesimpulan, maka dari itu peneliti mengajukan beberapa rekomendasi untuk meningkatkan kualitas pendidikan :

1. Bagi sekolah, diharapkan dapat mendukung penerapan model pembelajaran *Teams Games Tournament* berbantuan media digital Baamboozle dengan memberikan kebijakan yang mendukung serta penyediaan fasilitas yang memadai.
2. Bagi guru, disarankan untuk menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media Baamboozle sebagai strategi pembelajaran inovatif dalam proses pembelajaran, khususnya pada materi yang memerlukan pemahaman konsep, analisis, dan keterlibatan aktif siswa sehingga dapat meningkatkan motivasi belajar, kerja sama kelompok, serta hasil belajar kognitif siswa.
3. Bagi siswa, diharapkan dapat memanfaatkan pembelajaran menggunakan model *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media Baamboozle sebagai sarana belajar aktif, bekerja sama dengan teman, dan berani mengemukakan pendapat.
4. Bagi peneliti lain, penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk penelitian lanjutan mengenai model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) berbantuan media Baamboozle pada materi, mata pelajaran atau jenjang pendidikan lain.