

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Arikunto, S. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT.Bumi Aksara
- Batubara, H. H. 2022. *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Djamarah dan Zain. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Gasong, Dina. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV.Budi Utama
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya
- Lestari, K.E. dan Yudhanegara, M.R. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama
- Mulyono, Nono. 2015. *Kurikulum & Pembelajaran*. Bandung : Rizqi Press
- Maryanti, S. Hartati, S. Kurniawan, D. T. 2022. *Assesment for Learning Educandy & Wordwall*. Gedebage: Yayasan Rumah Rawda Indonesia
- Rusman. 2017. *Belajar & Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, Nana. 2016. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar* . Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2016.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Syah, M. 2016. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung : PT.Remaja Rosdakarya Offset, 2016.

Wahab, Gusnarib dan Rosnawati. 2021. Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran. Indramayu: Adanu Abimata.

### **Jurnal**

Afidah, Nurul dan Subekti, Fitrianto, Eko. 2024. Efektivitas Penggunaan Game Edukasi Digital Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Basicedu (Online)*, Volume 8, No.3 (<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/7564>), diakses 20 Juni 2024.

Amornchewin, Ratchadaporn. 2018. The Development of SQL Language Skills in Data Definition and Data Manipulation Language Using Exercises with Quizizz for Student' Learning Engagement. *Indonesian Journal of Information Education (Online)*, Volume 2, No.2 (<https://jurnal.uns.ac.id/ijie/article/view/24430>), diakses 11 Februari 2024

Citra, C. A. dan Rosy, B. 2020. Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (Online)*, Volume 8, No.2 (<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap/article/view/8242>), diakses 11 Februari 2024

Kusumadewi, R.I., dan Aeni, C. 2022. Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Oportunitas Unirow Tuban (Online)*, Volume 3, No. 1 (<http://journal.unirow.ac.id/index.php/oportunitas/article/view/426>), diakses 11 februari 2024

Mujahidin, A. A., Salsabila, U. H., Hasanah, A. L. Andani M., dan Aprillia W. 2021. Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Video, Sway, dan Wordwall) Kelas 5 SD Muhammadiyah 2 Wonopeti. *Journal of Social Science Research (Online)*, Volume 1, No. 2 (<https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/Innovative/article/3109/2041>), diakses 19 januari 2024

- Mukharomah, Nafi'. 2021. Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Penilaian Berbasis Daring di MI Al-Muqorrobiyah. *Journal of Islamic Education (Online)*, Volume 2, No. 1 (<https://media.neliti.com/media/publications/356958>), diakses 11 februari 2024
- Nuryasana, Endang. 2019. Keefektifan Model Pembelajaran TPS dan Model Pembelajaran Inquiry terhadap Hasil Belajar IPA Peserta didik Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar (Online)*, Volume 1, No. 1 (<https://journal.uwks.ac.id/index.php/trapsila/article/viewFile/725/643>), diakses 19 Januari 2024
- Rusdewanti, P. P., & Gafur, A. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Seni Musik untuk Peserta didik SMP. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan (Online)*, Volume 1, No.2 (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/2526>), diakses 19 Januari 2024
- Salsabila, Habiba, Amanah, Istiqomah, Difany. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi (Online)*, Volume 4, N0.2 (<https://online-journal.unja.ac.id/JIITUJ/article/view/11605>), diakses 11 Februari 2024
- Sari, R. N., Nazmi, R., dan Zulfa, Z. 2021. Pengaruh Game Wordwall Terhadap Hasil Belajar Sejarah Kelas X Mipa SMA 2 Lubuk Basung. *Jurnal Pendidikan Sejarah (Online)*, Volume 6, No. 2 (<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/ph/article/view/28828>), diakses 19 Januari 2024
- Siagian, G. I. dan Tarigan, D. 2023. Pengaruh Media Pembelajaran Berbantuan Wordwall terhadap Hasil Belajar Peserta didik Matematika Kelas IV SDN 179633 Porsea. *Journal on Education (Online)*. Volume 6, No. 1 (<https://www.jonedu.org/index.php/joe/article/view/3007/2623>), diakses 26 Januari 2024

- Supriadi, N., Tazkiyah, D., dan Isro, Z. 2021. Penerapan Aplikasi Quizizz dalam Pembelajaran Daring Era Covid-19. *Jurnal Cakrawala Mandarin (Online)*, Volume 5, No. 1 (<http://www.jurnal-apsmi.org/index.php/CM/article/view/101>), diakses 11 Februari 2024
- Solikah, Halimatus. 2020. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Teks Persuasif Kelas VIII di SMPN 5 Sidoarjo Tahun Pelajaran 2019/2020. *Open Journal System (Online)*, Volume 7, No. 3 (<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bapala/article/view/34508>), diakses 20 Juni 2024
- Yunita, D. dan Wijayanti, A. 2017. Pengaruh Media Video Pembelajaran terhadap Hasil Belajar IPA ditinjau dari Keaktifan Peserta didik. *Jurnal LP3M (Online)*, Volume 3, No. 2 (<https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/sosio/article /1614>), diakses 30 Januari 2024

#### **Artikel dalam Prosiding Seminar**

- Nabillah, T., & Abadi, A. P. 2019. Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika, 12 Desember 2019, Universitas Singaperbangsa Karawang.*

#### **Skripsi**

- Melawati (2023). Perbedaan Penerapan Media Pembelajaran *Wordwall* Dengan Media Pembelajaran *Power Point* Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Akuntansi dasar Kelas X Akuntansi di SMK PGRI Cikoneng. Ciamis, Universitas Galuh.