

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
HALAMAN PERNYATAAN	II
ABSTRAK	III
<i>ABSTRACT</i>	IV
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	XII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Kerangka Pemikiran	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Flowchart	7
2.3 Web	8
2.4 UML (Unified Modeling Language)	9
2.5.1 Use Case	9
2.5.2 Activity Diagram	10
2.5.3 Class Diagram	11
2.5 Perangkat Keras (hardware)	12
2.6 Perangkat Lunak (software)	12
2.7 Jaringan Internet	13
2.8 Persediaan	13
2.9 Manajemen Persediaan	15
2.10 SDLC (System Development Life Cycle)	15
2.11 Prototype	17

2.12	Penelitian Terdahulu.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1	Waktu dan Lokasi Penelitian.....	21
3.2	Metode Penelitian.....	22
3.2.1	Pengumpulan data.....	22
3.2.2	Metode Pengembangan Sistem.....	22
3.3	Bahan dan Alat	23
3.4	Bagan alir Penelitian	24
3.5	Analisis Data	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Komunikasi	27
4.2	Perencanaan.....	27
4.2.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	27
4.2.2	Analisis Kebutuhan Pengguna Untuk Antarmuka	28
4.2.3	Sistem Usulan	29
4.3	Pemodelan	30
4.4	Konstruksi Prototype.....	63
4.5	Penyerahan	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		76
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		77