

## DAFTAR PUSTAKA

- Anwar Politeknik Siber Cerdika Internasional, S., & kunci, K. (2024). PERANCANGAN ANTARMUKA PADA APLIKASI SIMAKU DENGAN KANSEI ENGINEERING DAN AHP (Studi Kasus: Universitas Muhammadiyah Cirebon). *Action Research Literate*, 8(4). <https://arl.ridwaninstitute.co.id/index.php/arl>
- Anwar, R. N., Husna, A. R., Nurjanah, A., Setyarsi, N. K., Winggasari, M., & Rahmasiwi, D. S. (2021). *Pembuatan Website Sebagai Media Promosi Terpercaya SD Muhammadiyah 1 Padas*. [www.muhasapa.com](http://www.muhasapa.com).
- Anwar, S. (2024). PERANCANGAN ANTARMUKA PADA APLIKASI SIMAKU DENGAN KANSEI ENGINEERING DAN AHP (Studi Kasus: Universitas Muhammadiyah Cirebon). *Action Research Literate*, 8(4), 886–899. <https://doi.org/https://doi.org/10.46799/arl.v8i4.312>
- Ishak, K. M. (2022). Perancangan User Interface Web SMA Al Ma'soem dengan Metode Kansei Engineering. *INTERNAL (Information System Journal*, 5(2), 176–186. <https://doi.org/10.32627>
- Lamalouk, E. I., & Simanjuntak, R. A. (2023). Re-Design Kemasan Produk Keripik Tempe Dengan Menggunakan Metode Kansei Engineering. *Jurnal Rekayasa Industri (JRI)*, 5(1).
- Nurdin, M., & Muhaemin, A. (2020). PENGEMBANGAN FUNGSIONALITAS SISTEM INFORMASI DENGAN PENDEKATAN KANSEI ENGINEERING. *Jurnal*, 5(1). <https://doi.org/10.32897/infotronik.2020.5.1.6>
- Purnama, M. A., & Rinandi, F. R. (2023). PENERAPAN METODE KANSEI ENGINEERING DALAM PERANCANGAN ANTARMUKA WEBSITE (STUDI KASUS : WALANJA ONLINE TRAVEL AGENT) APPLICATION OF KANSEI ENGINEERING METHOD IN WEBSITE INTERFACE DESIGN (CASE STUDY: WALANJA ONLINE TRAVEL AGENT). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1).
- Raffi Fadli, M., Wibawanto Program Studi Seni Rupa, W. S., Seni Rupa, J., Bahasa dan Seni, F., & Negeri Semarang, U. (2020). *Arty: Journal of Visual Arts USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE OF INDOSPORT MOBILE APPLICATIONS USING A USER CENTERED DESIGN APPROACH*. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/arty>
- Seliwati. (2020). MENINGKATKAN PENGGUNAAN WEBSITEPROGRAM STUDI X BERDASARKAN USER INTERFACE MENGGUNAKAN KANSEI ENGINEERING. *Jurnal Informatika Dan Komputer (INFOKOM)*, 8(1), 82–96.
- Suryani, N., Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 24–36. <http://ejournal.yayasanpendidikanzurriyatulquran.id/index.php/ihsan>

- Syani, R. S., Tentama, F., & Diponegoro, A. M. (2021). VALIDITAS DAN RELIABILITAS KONSTRUK SKALA KEPUASAN KERJA GURU. *Jurnal Penelitian Dan Pengukuran Psikologi*, 10(02), 91–99. <https://doi.org/10.21009/JPPP.102>
- Tarsinah Sumarni, & Fahmi Abdullah. (2023). PENERAPAN KANSEI ENGINEERING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE DIGTECT UNIVERSITY. *Jurnal Teknologika (Jurnal Teknik-Logika-Matematika)*, 13(2), 1–11.
- Vilano, N., & Budi, S. (2020). Penerapan Kansei Engineering dalam Perbandingan Desain Aplikasi Mobile Marketplace di Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2705>