

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Kerangka Pemikiran	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Penelitian Terdahulu	3
2.2 Metode <i>Prototype</i>	5
2.3 Informasi	6
2.4 Sistem Informasi.....	6
2.5 <i>Flowchart</i>	6
2.6 <i>Unified Modeling Languange (UML)</i>	8
2.7 Tiket.....	12
2.8 Pemesanan	13

2.9	<i>Website</i>	13
2.10	<i>Internet</i>	13
2.11	<i>User Interface</i>	13
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	14
3.1	Waktu dan Lokasi Penelitian	14
3.2	Metode Penelitian.....	14
3.3	Bahan dan Alat	15
3.4	Teknik Analis Data	16
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	17
4.1	Analisis Sistem	17
4.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	17
4.1.2	Analisis Sistem Usulan	18
4.2	Perancangan.....	19
4.2.1	Perancangan <i>Unified Modeling Languange</i> (UML)	19
4.2.2	Perancangan <i>User Interface</i> (UI).....	34
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	SARAN	43
	DAFTAR PUSTAKA	44
	LAMPIRAN.....	45