

ABSTRAK

Pada saat ini, berbagai instansi pemerintah, swasta serta pendidikan mempunyai website tersendiri untuk lebih memperkenalkan tentang profilenya. Perkembangan teknologi website telah memberikan banyak kemudahan bagi pengembang untuk membuat produk yang sesuai dengan keinginan pengguna. Dalam bidang pendidikan, website merupakan salah satu cara bagi sekolah untuk meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan yang memenfaatkan website sebagai media. tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan rancangan desain tampilan antar muka (UI) dengan menggunakan metode *Kansei Engineering* dan Menghasilkan desain website yang sesuai dengan kebutuhan dan keinginan dari pengguna.

Penelitian ini menggunakan metode *Kansei Engineering* dengan *Kansei Engineering Type – I* sebagai acaun dalam proses penelitian. Pembuatan antarmuka (UI) website SMA Negeri 1 Salopa dengan objek penelitiannya adalah siswa-siswi yang ada di SMA Negeri 1 Salopa, guru dan masyarakat umum yang ada dilingkungan tersebut. Jumlah partisipan yang akan dilibatkan adalah 60 orang. *Kansei Word* yang akan digunakan sebanyak 10 kata, dan jumlah spesimen yang akan digunakan sebagai sampel sebanyak 5 spesimen terpilih yang dimasukan kedalam kuesioner. Data yang sudah diperoleh dari hasil kuesioner selanjutnya diolah dan dianalisi menggunakan metode analisis data Data Statistik Multivariat. Analisis statistik yang digunakan adalah *Coefficient Correlation Analysis (CCA)*, *Principal Component Analysis (PCA)*, dan *Factor Analysis (FA)*. Kemudian hasil analisis tersebut diterjemahkan kedalam susunan elemen-elemen desain menggunakan *Partial Least Square (PLS)*.

Dari 10 *Kansei Word* yang dimana 4 *Kansei Word* berpengaruh terhadap desain atau sketsa tampilan antarmuka *website* yaitu “Menarik”, “Rapi”, “Sederhana”, dan “Lembut”. Adanya *Kansei Word* yang memiliki pengaruh yang sangat kuat dalam perancangan antarmuka *website*, yaitu *Kansei Word* “Lembut” dimana *Kansei Word* tersebut memiliki nilai 0,96 nilai tersebut merupakan nilai tertinggi dari *Kansei Word* yang lainnya, sehingga *Kansei Word* tersebut dijadikan acuan dalam desain tampilan antarmuka *website* yang akan dibangun. Hasil tersebut didapat dari kuesioner yang dilakukan terhadap 60 partisipan yang dilibatkan yang diantaranya terdiri dari siswa-siswi , guru , dan masyarakat umum yang ada dilingkungan SMA Negeri 1 Salopa. Hasil akhir dari penelitian ini merupakan sebuah usulan desain tampilan antarmuka *website* berupa sketsa yang akan dijadikan acuan dalam pembangunan *website* tersebut.

Kata kunci : *Kansei Engineering*, *Partial Least Square (PLS)*, *User Interface*, *Website*.

ABSTRACT

At this time, various government, private and educational agencies have their own websites to further introduce their profiles. The development of website technology has provided a lot of convenience for developers to create products that suit the user's wishes. In the field of education, websites are one way for schools to improve the quality and quality of services that utilize websites as a medium. The purpose of this research is to produce an interface (UI) design design using the Kansei Engineering method and produce a website design that is in accordance with the needs and desires of users.

This study uses the Kansei Engineering method with Kansei Engineering Type – I as a model in the research process. The creation of the interface (UI) of the SMA Negeri 1 Salopa website with the object of research is the students at SMA Negeri 1 Salopa, teachers and the general public in the environment. The number of participants who will be involved is 60 people. Kansei Word to be used is 10 words, and the number of specimens to be used as samples is 5 selected specimens that are included in the questionnaire. The data that has been obtained from the results of the questionnaire is then processed and analyzed using the Multivariate Statistical Data data analysis method. The statistical analysis used was Coefficient Correlation Analysis (CCA), Principal Component Analysis (PCA), and Factor Analysis (FA). Then the results of the analysis are translated into the arrangement of design elements using Partial Least Square (PLS).

Of the 10 Kansei Word, 4 Kansei Word have an effect on the design or sketch of the website interface, namely "Attractive", "Neat", "Simple", and "Soft". The existence of Kansei Word which has a very strong influence on the design of the website interface, namely Kansei Word "Soft" where the Kansei Word has a value of 0.96 which is the highest value of other Kansei Word, so that the Kansei Word is used as a reference in the design of the website interface to be built. The results were obtained from a questionnaire conducted on 60 participants involved, including students, teachers, and the general public in SMA Negeri 1 Salopa. The final result of this study is a proposal for the design of the website interface in the form of a sketch that will be used as a reference in the development of the website.

Keys word : Kansei Engineering, Partial Least Square (PLS), User Interface, Website.