

## DAFTAR PUSTAKA

- Alpiyasin, F. (2024). Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile Perguruan Tinggi Menggunakan Kansei Engineering (Studi Kasus: STIS Nahdatul Ulama Cianjur). *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 14(1), 68-83.
- Azis, N. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4, 2.
- Aziz Ma'sum, A. H. (2021). ANALISIS ANTARMUKA WEBSITE PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN KANSEI ENGINEERING (Studi Kasus Fakultas Sains dan Teknik Universitas Faletahan). *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 3, 90.
- Budi Kurniawan, M. R. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JSIM : Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 5, 2-3.
- Camelia Evionita Zen, S. N. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 18.
- Indra Griha Tofik Isa, A. H. (2017). mplementasi Kansei Engineering dalam Perancangan Desain Interface E-Learning Berbasis web (Studi Kasus: SMK Negeri 1 Sukabumi). *Jurnsl teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 3, 106.
- Meida, L. A. (2019). KAJIAN USER INTERFACE UNTUK SISTEM INFORMASI AKADEMIK PASIM MENGGUNAKAN PENDEKATAN KANSEI ENGINEERING. *Jurnal Ilmu Komputer*, 10, 15.
- Nurchaliza, R. (2024, 01 23). *teknik-pengambilan-sampel*. Retrieved from telkomuniversity di akses pada 16 Agustus 2024, dari : <https://bit.telkomuniversity.ac.id/teknik-pengambilan-sampel/>
- Samsir, J. H. (2021). Perancangan Sistem Monitoring Lokasi Kendaraan menggunakan Gps U-Blox Berbasis Android. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5, 2.
- Tarsinah Sumarni, F. A. (2023). PENERAPAN KANSEI ENGINEERING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE DIGITECT UNIVERSITY. *Jurnal Teknologika*, 13, 2.

Yulius Natalis Ega Pratama, B. T. (2022). Perancangan Antarmuka dan Pengalaman Pengguna Aplikasi ESSAMobile PT. Terminal Teluk Lamong menggunakan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6, 4041.