

## ABSTRAK

**Dina Rahayu Agustini, 2108200020, Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Galuh Ciamis.**

Penelitian ini berjudul “Penggunaan Bahasa Indonesia dalam Komunitas *Roleplay* di Platform *Facebook*”. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah (1) bagaimana penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di platform *Facebook*? (2) bagaimana alternatif pengembangan bahan ajar yang berkaitan dengan penggunaan bahasa Indonesia untuk pembelajaran teks berita?. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di platform *Facebook* dan mendeskripsikan alternatif pengembangan bahan ajar yang berkaitan dengan penggunaan bahasa Indonesia untuk pembelajaran teks berita. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah teknik studi pustaka, teknik simak catat, dan teknik analisis. Hasil penelitian terhadap penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di platform *Facebook* dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menyimpulkan bahwa penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di platform *Facebook* cenderung belum sepenuhnya mematuhi kaidah kebahasaan dalam memposting atau berkomentar, menyebabkan kekeliruan bagi anggota yang sedang belajar bahasa Indonesia yang benar. Penggunaan ejaan sudah umum digunakan, namun masih terdapat kekurangan dalam penerapannya. Pilihan kata sudah hampir memenuhi prinsip diksi menurut Keraf. Dalam komunitas tersebut, *roleplayer* cenderung menyusun kalimat yang fungsi sintaksisnya sudah sesuai, sehingga pembaca mudah memahami pesan yang dimaksudkan oleh penulis, namun ada beberapa yang fungsi sintaksisnya belum sesuai, sehingga perlu diperbaiki untuk memperjelas maksud dari pesan yang disampaikan. Hasil penelitian ini membuktikan penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di platform *Facebook* dapat dijadikan sebagai pengembangan bahan ajar dalam pembelajaran khususnya pada jenjang SMP kelas VIII dalam mempelajari struktur dan kebahasaan teks berita. Hasil penelitian ini juga dapat disimpulkan bahan ajar yang dikembangkan berdasarkan penelitian ini memenuhi prinsip relevansi, karena bahan ajar dari penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas *roleplay* di *Facebook* relevan dengan tujuan pembelajaran karena menyediakan konteks nyata dan interaktif, sehingga membuat pembelajaran lebih hidup dan bermakna. Prinsip yang kedua yaitu prinsip konsistensi, yakni penggunaan bahasa Indonesia dalam komunitas ini konsisten dengan kompetensi dasar yang harus dikuasai siswa, khususnya dalam penggunaan ejaan, diksi, dan struktur kalimat yang benar. Prinsip yang ketiga adalah kecukupan, yakni materi yang dihasilkan dari penelitian ini cukup memadai untuk membantu siswa memahami dan menguasai aspek-aspek kebahasaan penting dalam teks berita, seperti ejaan, diksi, dan struktur kalimat.

**Kata Kunci: Bahasa Indonesia, *Roleplay*, *Facebook*, Bahan Ajar**