

## ABSTRAK

Diaz Pramuditha Liesdiana. Judul Skripsi “Pengaruh Model Pembelajaran *Project Based Learning* Berbasis Steam Terhadap Minat Belajar IPA di SMP Negeri 2 Sukadana”. Penyusunan skripsi ini dibawah bimbingan Dr. H. Adun Rusyana, M.Pd. sebagai pembimbing I dan Dr. Hj. Jeti Rachmawati, Ir.M.P sebagai pembimbing II

Guru yang professional adalah guru yang kreatif dan berinovasi dalam penggunaan model pembelajaran untuk meningkatkan minat belajar IPA siswa sehingga mampu menjawab tuntutan pembelajaran *student center*. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran *Project Based Learning* (PjBL) berbasis STEAM terhadap minat belajar siswa pada mata pelajaran IPA di SMP Negeri 2 Sukadana Kabupaten Ciamis. Waktu penelitian minggu kedua Januari sampai dengan bulan Juni 2023. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas IX . Sampel yang digunakan adalah kelas IX A sebanyak 27 orang. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling*. Penelitian ini menggunakan metode *quasi experiment*. Variabel penelitian dibatasi pada minat belajar IPA. Instrumen yang digunakan angket dan wawancara. Data yang diperoleh dengan angket diolah secara statistik. Data *mean* sebelum *treatment* diperoleh 63.9620 berbeda dengan sesudah *treatment* yaitu 74.5185 artinya ada perbedaan antara sebelum penerapan model pembelajaran PjBL berbasis STEAM dengan sesudah penerapan model PjBL berbasis STEAM terhadap minat belajar IPA. Hasil penelitian bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan model pembelajaran *project based learning* berbasis steam terhadap minat belajar IPA di SMP Negeri 2 Sukadana Kabupaten Ciamis..

**Kata Kunci :** Minat Belajar, PjBL, STEAM